

WALT DISNEY'S

KACZOR DONALD

Nr 8

24.02.1998-3.03.1998

2,90 zł

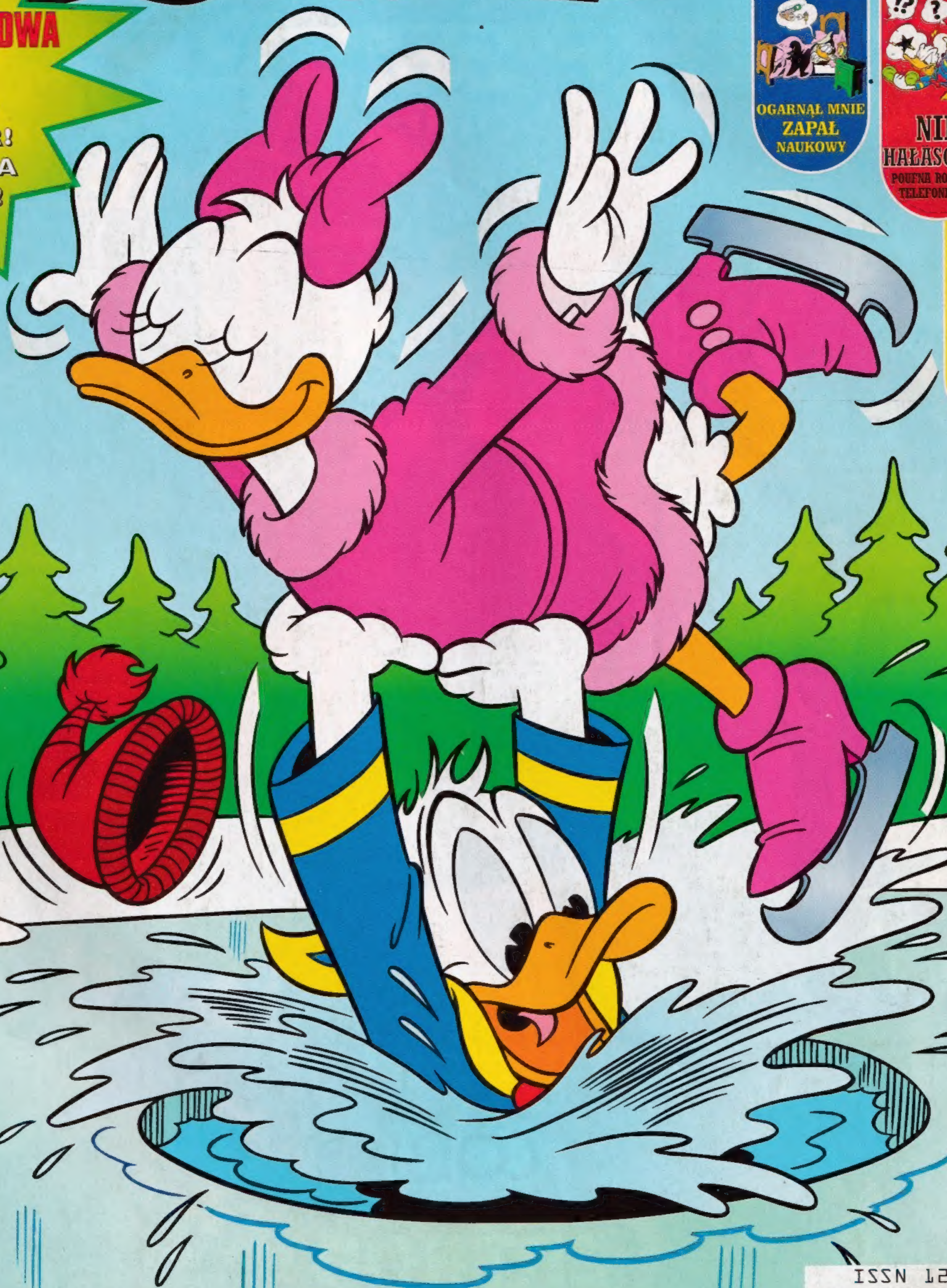
ISSN 1231-451X

INDEKS 326194

Disney's
HERKULES

**KOMPUTEROWA
MYSZKA**

**NAGRODY!
KOMPUTER!
WYCIECZKA
DO GRECJI!**



PIES
WYSZEDŁ ZE MNĄ
NA SPACER

**O SIEM
ŚMIESZNYCH
ZAWIESZEK
NA DRZWI!**

**NIE
PRZESZKADZAC**

**OGARNĄ MNIE
ZAPĄŁ
NAUKOWY**

**NIE
HAŁASOWAĆ**
POUFA ROZMOWA
TELEFONICZNA!

ZAJRZYJ,

**NIE
PODGLĄDAĆ!**

**TRWA
OSOBISTA TOILETA**

ISSN 1231-451X



9 771231 451008

09



Nowa kolekcja zabawek już w sklepach.

ANASTASIA™



Cześć!

Dobiegł końca zimowy konkurs. Czekam na kartki pocztowe z rozwiązaniami zagadek i z kuponami. Kto z was pojedzie na wakacje do Norwegii? I czy spotka tam groźnych wikingów? W tym numerze szczególnie polecam historyjkę o maniaczynie komputerowej. Na pewno wielu czytelników-graczy też czasami ma kłopoty z tatusiami, którzy:

1. mówią, że gry komputerowe są głupie i zabierają joysticki po to, żeby je schować.
2. mówią, że gry komputerowe są głupie i zabierają joysticki po to, żeby samemu pograć.

wasz komputer

PS Czy zastanawialiście się, do czego jeszcze może służyć komputer oprócz grania i pisania wstępniaków do gazety?

DZISIAJ:



O SIEM ŚMIESZNYCH ZAWIESZEK NA DRZWI!

KACZOR DONALD

NA KSIĘŻYC I Z POWROTEM str. 4

MYSZKA MIKI

SUPERŻÓŁW str. 14



str. 22



str. 23



str. 24

PLUTO

LEŃ str. 28

KACZOR DONALD

FATALNE SKUTKI NAŁOGU str. 29

KACZOR DONALD

OBŁĘD str. 33

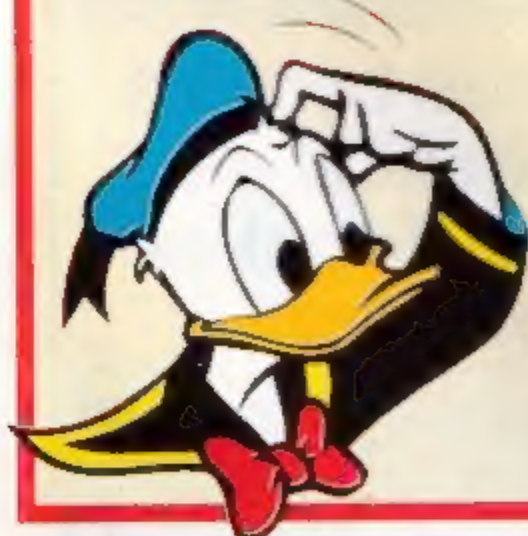


ZAGADKI MIKIEGO

str. 27

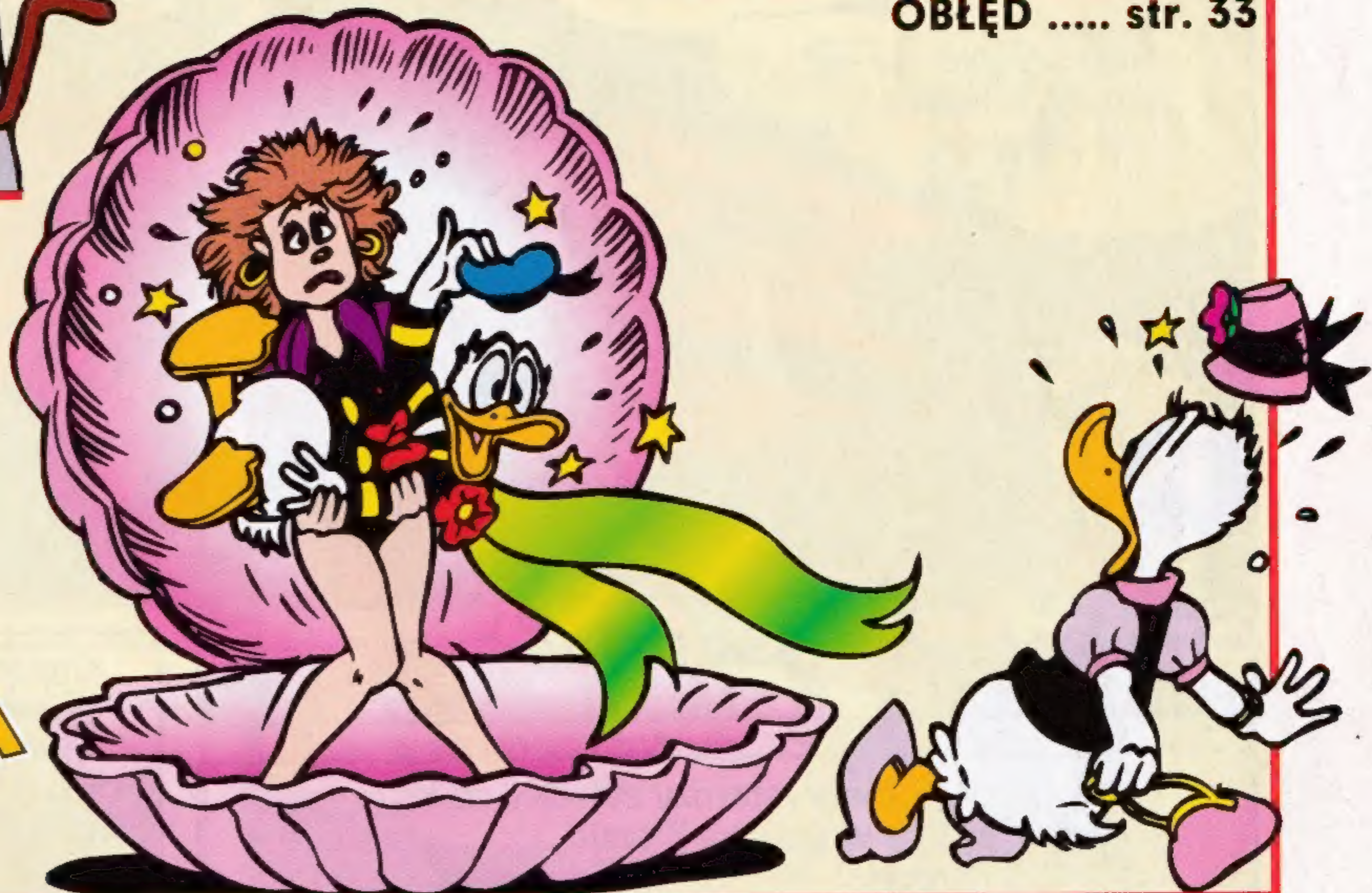
Zawsze śmieszne...

str. 45

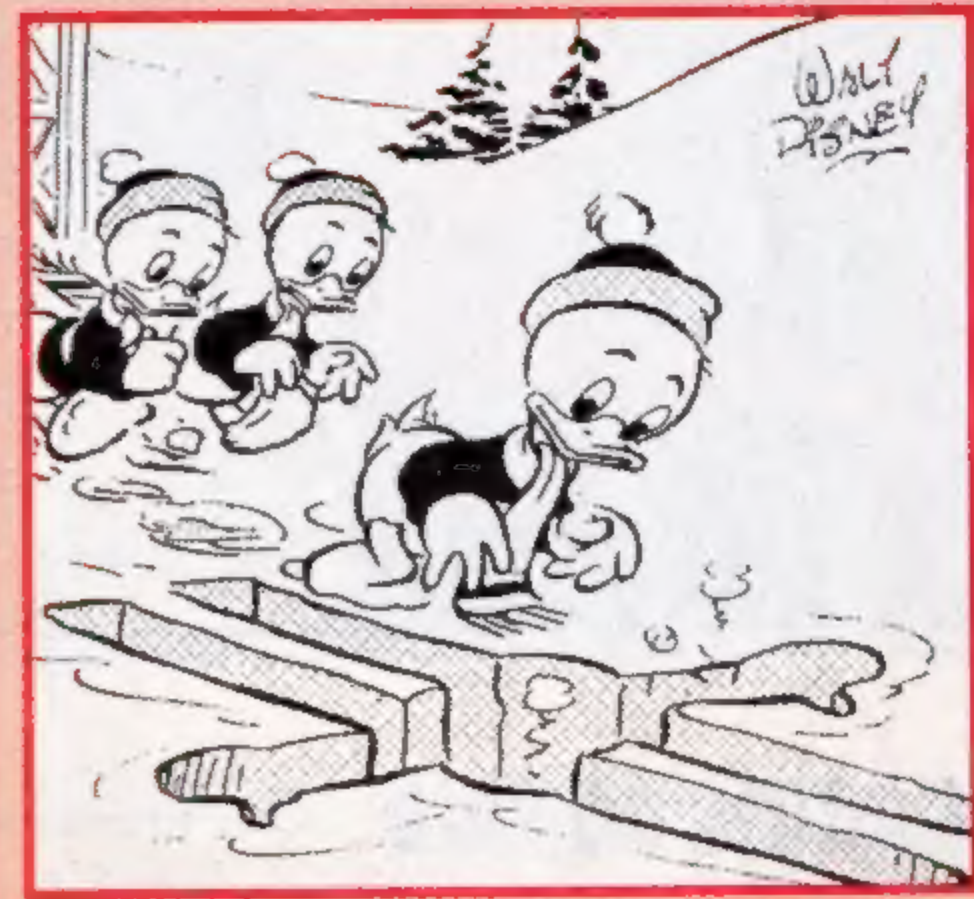
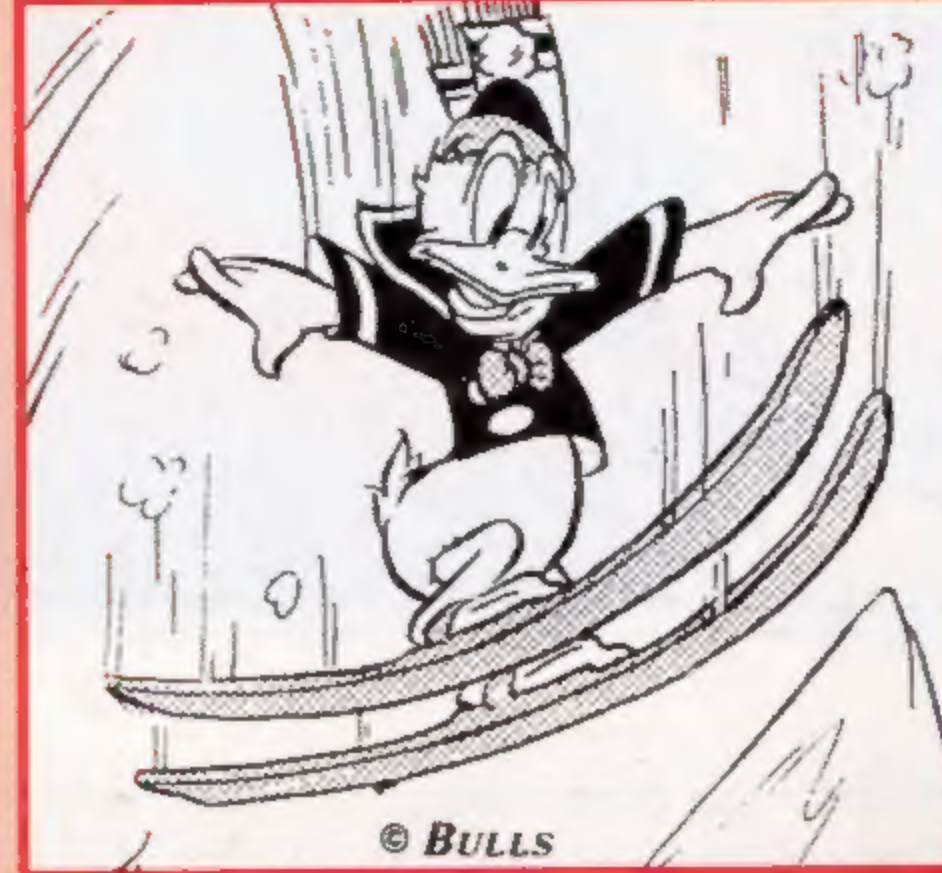


KRZYŻÓWKA

str. 47



NAJKRÓTSZE KOMIKSY KACZORA DONALDA (z 1941 roku)



WALT DISNEY

KACZOR DONALD

Na Księżyc
i z powrotem



W/WDC 93A





Tak czy siak, ryzyko jest **bardzo duże!**

Właśnie! A **nikogo** nie nienawidzę tak bardzo, żeby zaproponować mu **kierownicze stanowisko za sterami!**



Najnowsze wiadomości! Kupujcie „Kwaczy Kurier”!



Podobno baron de Mach zbudował rakietę **większą** od naszej!

Jeśli to prawda – liczy się **każdy kilogram!** To kwestia życia lub śmierci!



Najnowsze wiadomości! Kupujcie „Kwaczy Kurier”!



Przymknij się, dobrze? Nie dajesz nam myśleć... **Hm!...**



Niech pan spojrzy na tego gazeciarza! Pasuje po prostu **idealnie!**

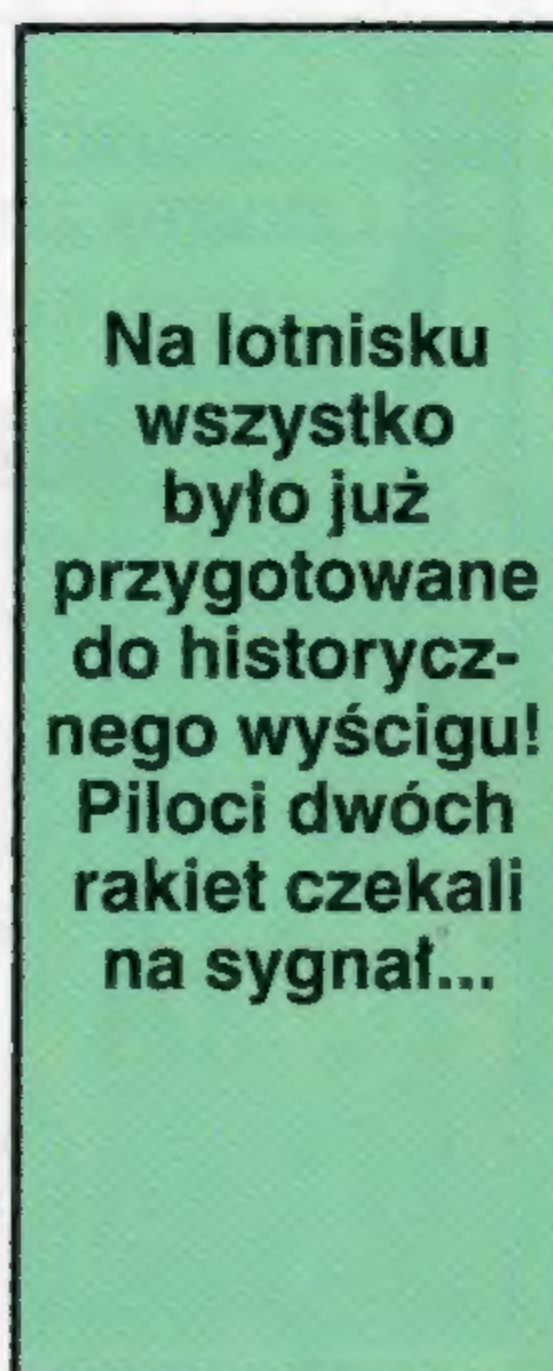


Rzeczywiście! A ponieważ i tak tylko nam przeszkadza...

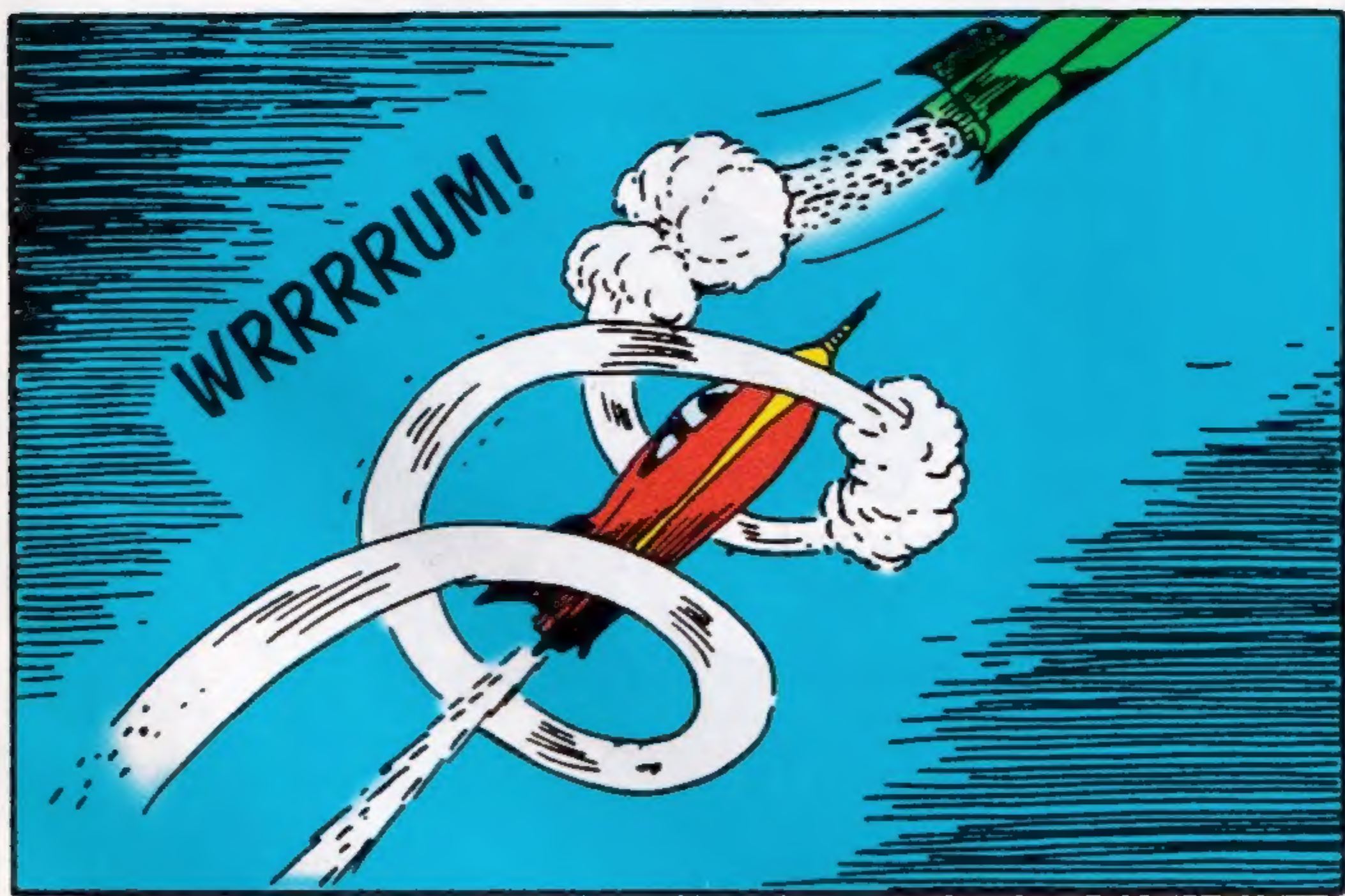
...nie będziemy żałować, jeżeli nie wróci... to znaczy: **jeżeli zabraknie mu paliwa!**



Pozwól, młodzieńcze! Chcemy zamienić z tobą dwa słowa!



**UWAGA KOLEKCJONERZY! JAK ZAMÓWIĆ „KACZORA DONALDA”?!
Możecie zamówić wszystkie numery z lat 1995-1997.
Uwaga: nie posiadamy już archiwalnych numerów z roku 1994!**



W tym celu musicie (w banku lub na poczcie) wpłacić pieniądze na konto:
FAT P.H.U. Warszawa, ul. Głuszka 6, PBK III O/W-wa 11101024-971889-2720-3-42
Na odwrocie przelewu wpiszcie drukowanymi literami tytuł pisma, jego numer,
liczbę egzemplarzy i łączną wartość zamówienia. Każdy zeszyt kosztuje 2,70 zł.



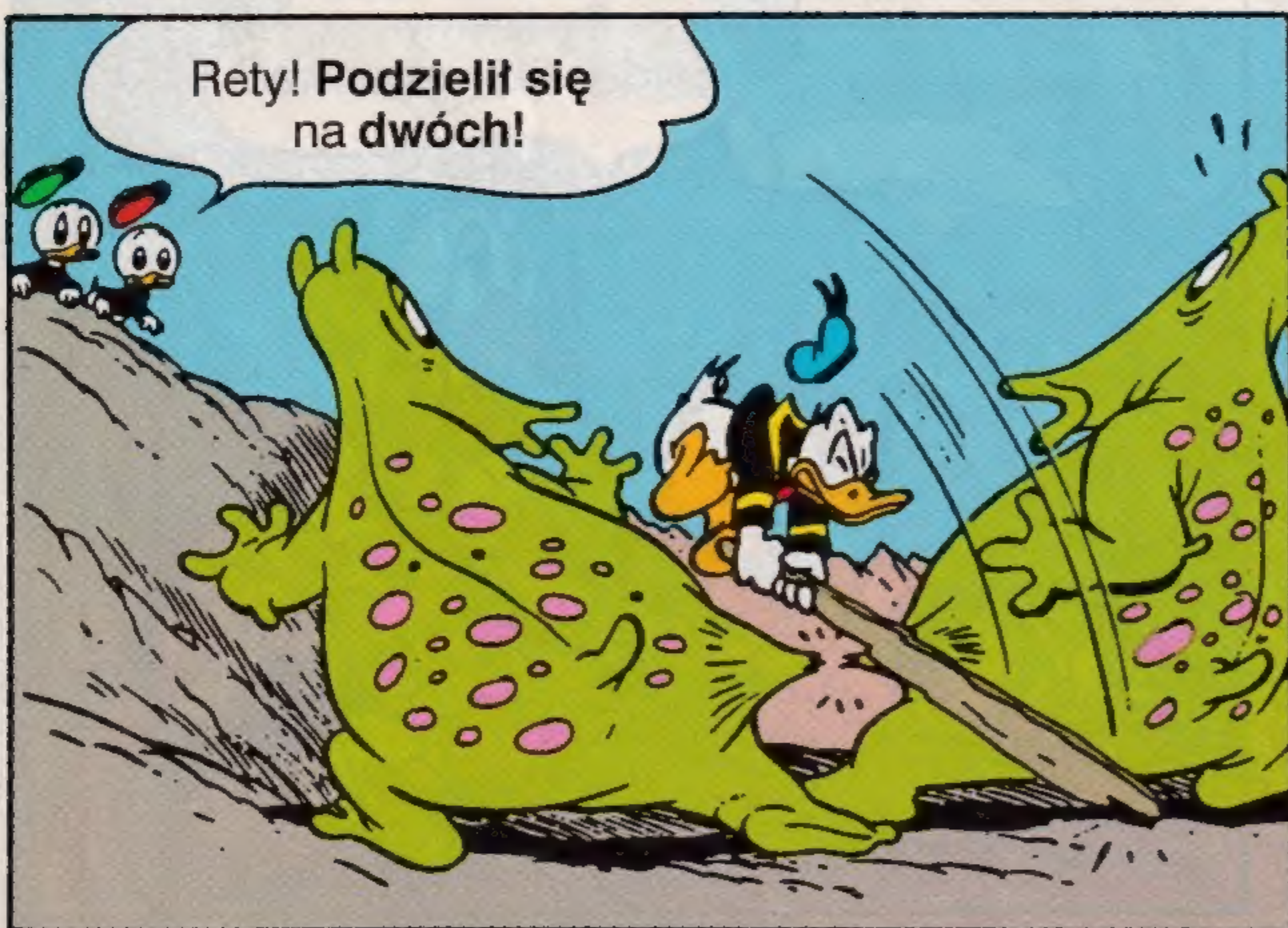


Na odwrocie druku przelewu wpisujecie:

KACZOR DONALD

5, 2x6, 7/1997, 3, 4/1995

6 zeszytów – 16,20 zł.



Zeszyty podwójne, czyli: 13-14/95, 25-26/95, 13-14/96, 25-26/96, 40-41/97
są w tej samej cenie, co pojedyncze, to znaczy po 2,70 zł.

Nie odpowiadamy za niewyraźnie bądź błędnie wypełnione kupony i takich zamówień nie będziemy realizować!!!



Napój mieszkańców Księżyca okazał się znakomitą paliwą dla ziemskiej rakiety! Kaczory szybko napętniły zbiornik i wystartowały...

Kiedys tu wrócę, złapię taki okaz i sprzedam do zoo! Zbiję majątek!

Lepiej zostaw ich w spokoju, wujku! Każdy z nich to chodząca beczka prochu!

Czujecie, jak **prujemy**? Księżycowe paliwo ma jakieś **nadzwyczajne właściwości**! Zaraz wygramy wyścig!

Cześć, kosmiczny piracie! Co ty masz pod kotłem? **Węgiel**?

ŚWIST!

Kaczor? Skąd on się tutaj wziął? To niemożliwe!

Cała naprzód, **baronku**! Niech wygra najlepszy!

Sam tego chciałeś, Kaczor! Wchodzimy w atmosferę z prędkością piętnastu tysięcy kilometrów na godzinę! Spłonimy jak meteory!

Wujku, zginiemy!

Powiedzcie to baronowi!

Dwa obiekty wchodzą w atmosferę Ziemi ze **straszną prędkością**!

Księżycowi ściganci! Nie przeżyją tego!

RADIOLOKACJA





WALT DISNEY

MYSZKA MIKI

Superżółw

Wakacje w tropikach...
Miki i Goofy właśnie
oddali się rozkoszom
nurkowania w ciepłych
morzach południa...

Goofy! Uciekaj! Wyłaż z wody, byle szybko! Rekin!

O, rajuśku! Widzę!

W/WDC 429

Płyń do skały! Gazem! Na pewno
ci się uda!

PLUSK!

PLUSK!

Przecież płyne!

CHAPS!

Uch!

PRYCH!

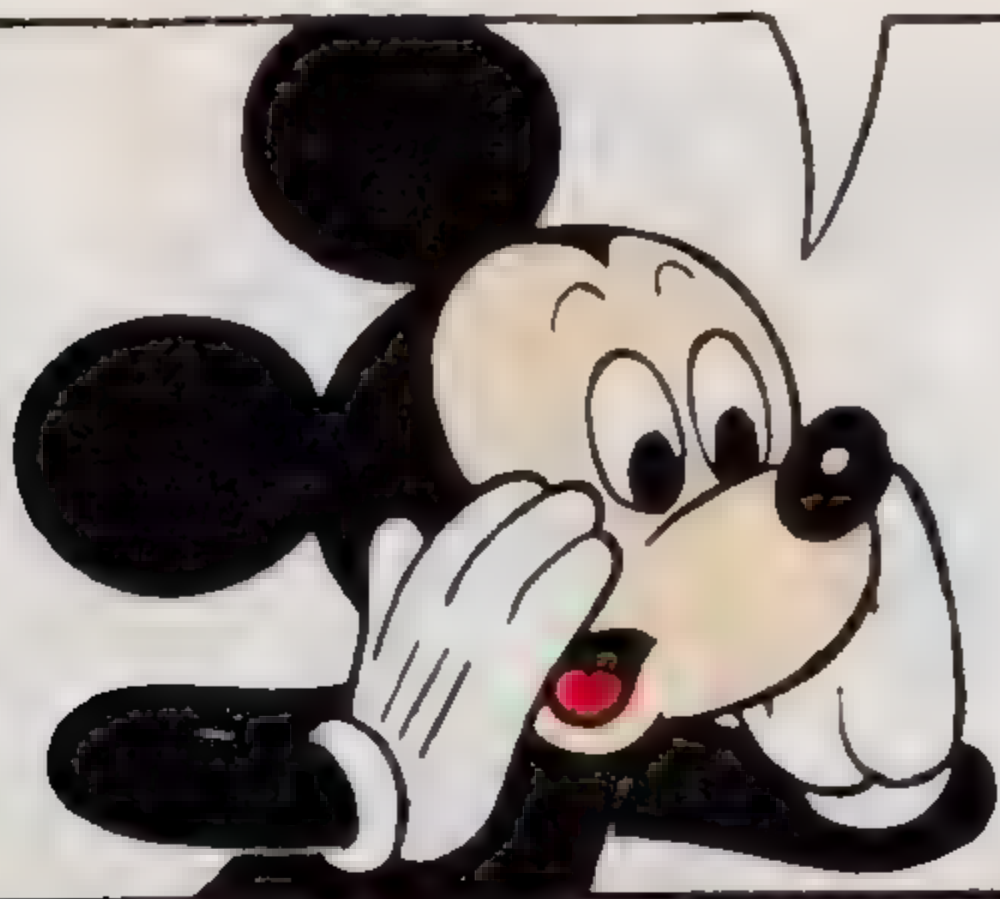
? ! ?

Aj! Ta skała żyje!

To... to wielki żółw
morski!

Chyba największy
na świecie!

Nie ruszaj się, Goofy! On ma bardzo grubą skorupę, może nawet nie poczuje, że na nim siedzisz!



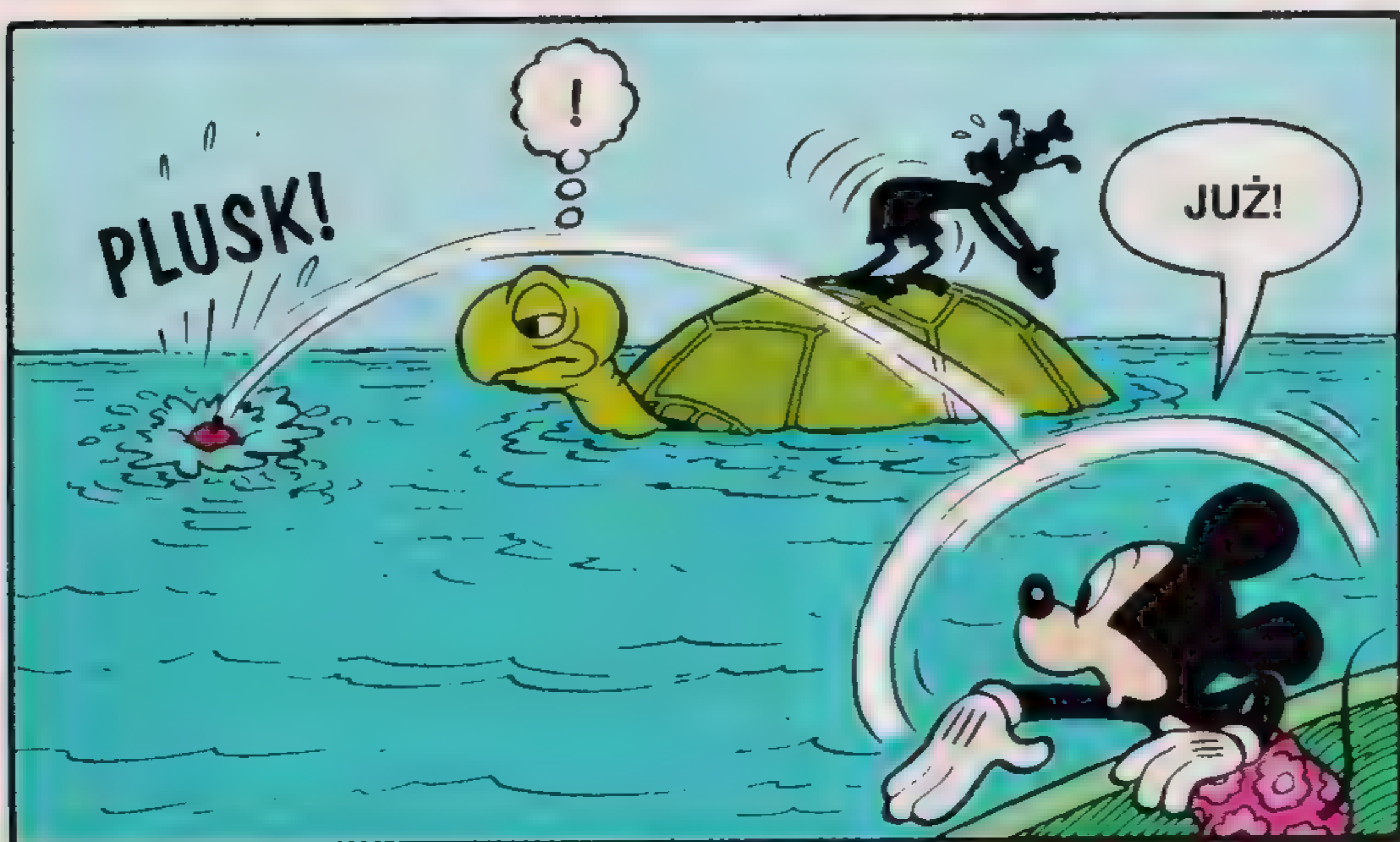
I jak teraz wrócę na łódkę?

Zaraz rzucę mu jakieś żarcie, żeby odwrócić jego uwagę... wtedy skacz i pływ!

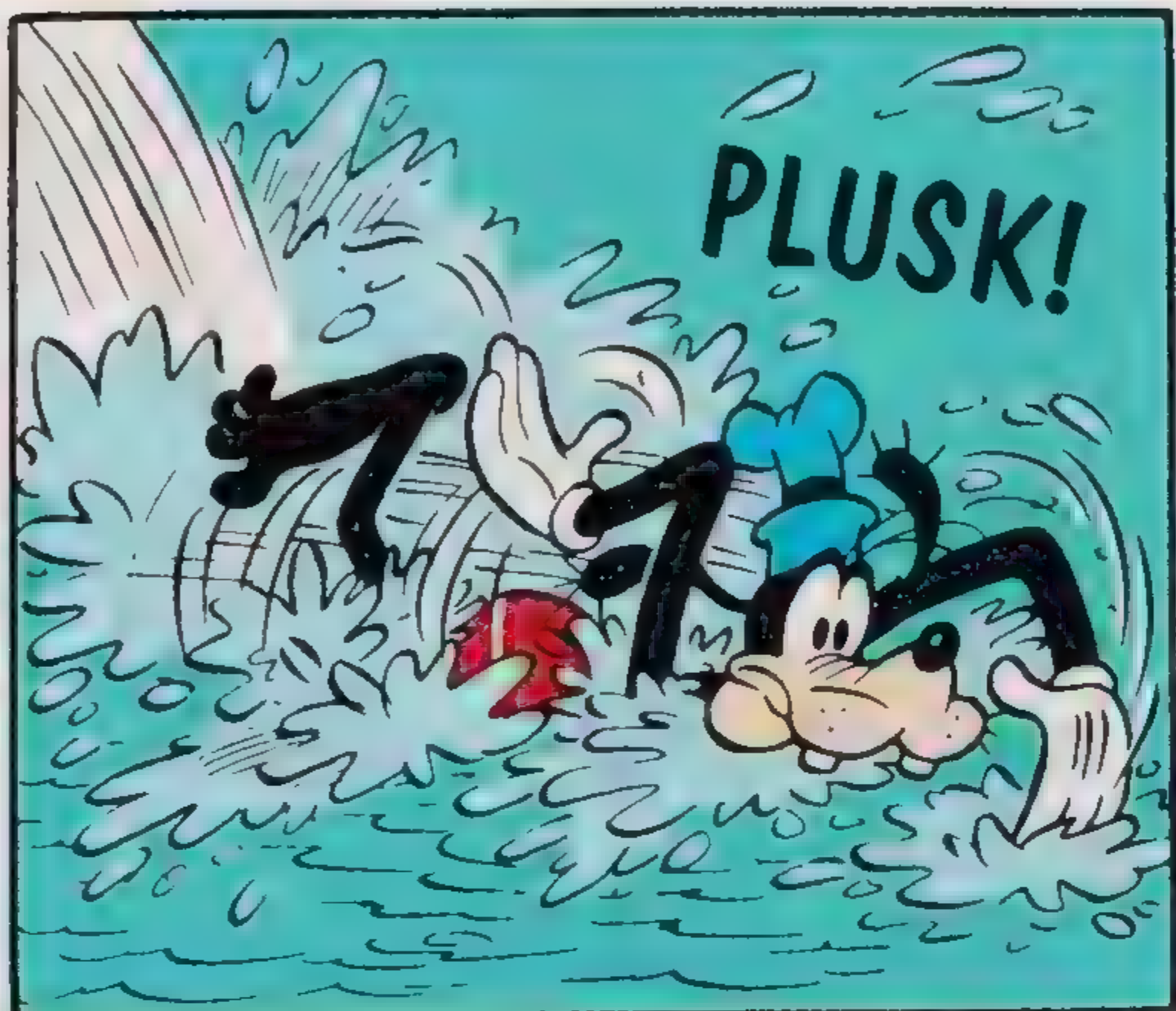


PLUSK!

JUŻ!



PLUSK!



Wystarczy! Jesteś bezpieczny!

Ha! Niewiele brakowało, a przepłynąłbym przez pokład z powrotem do morza!



MLASK!
MLASK!

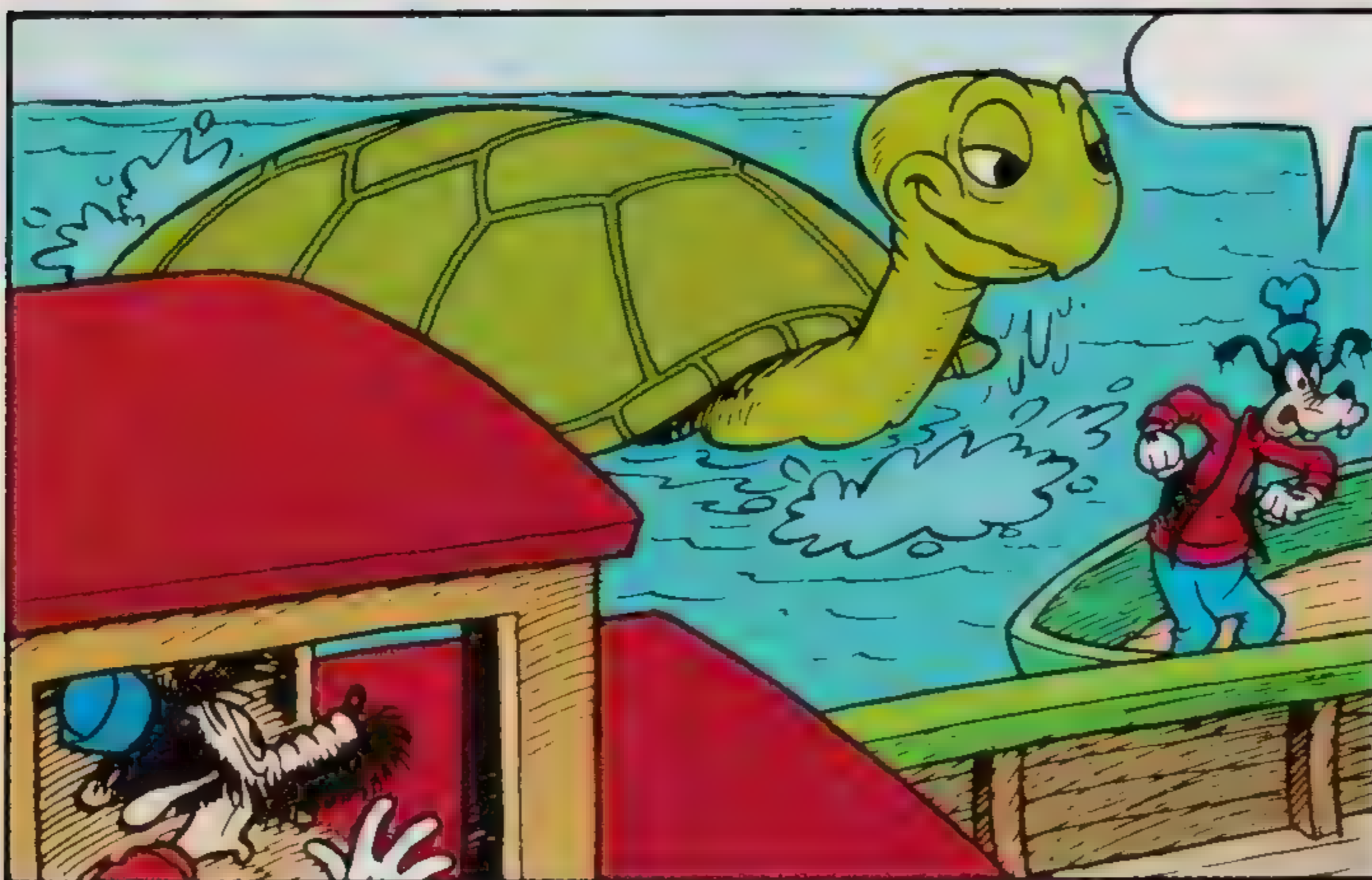
Zmykajmy stąd, póki nas nie widzi!

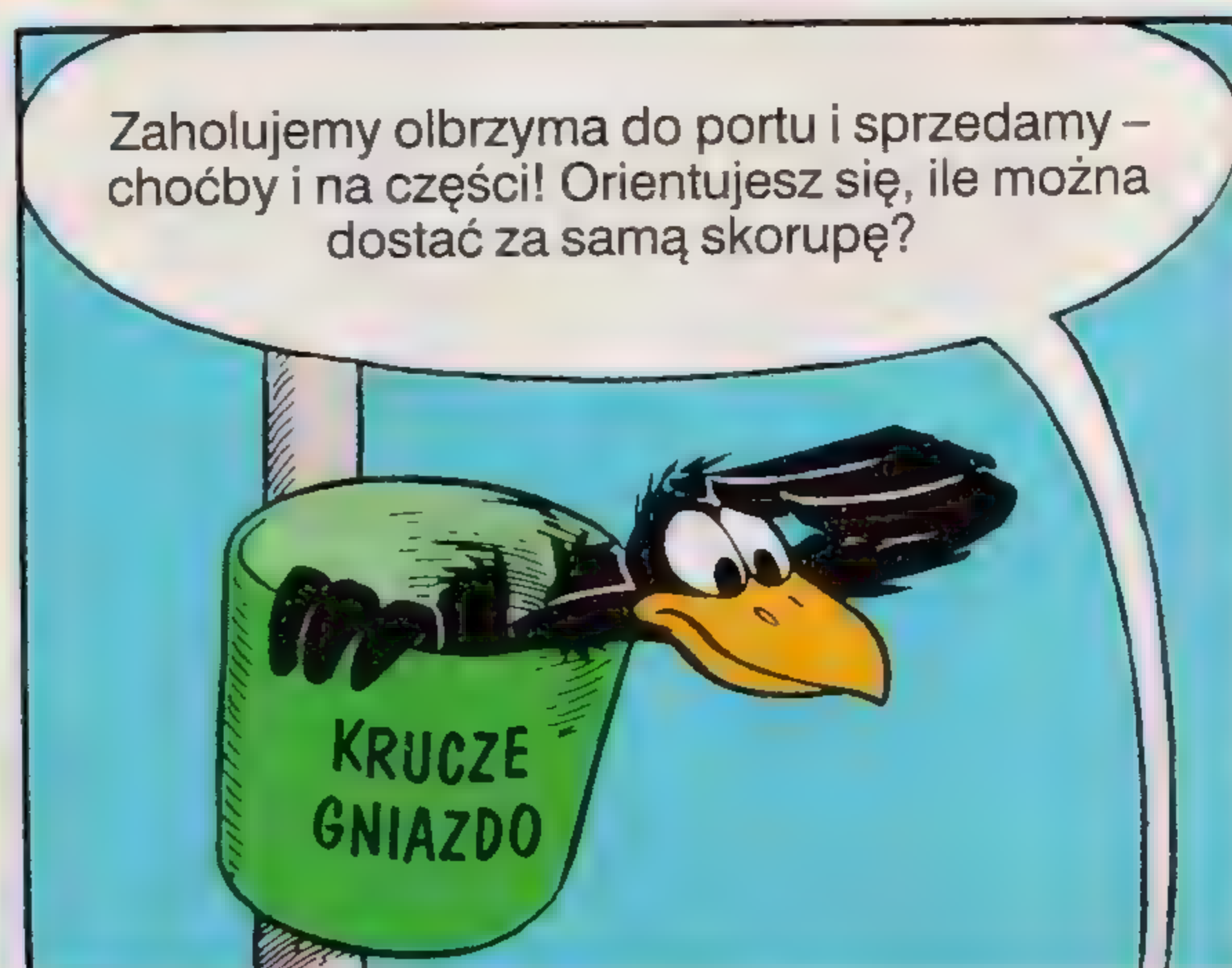
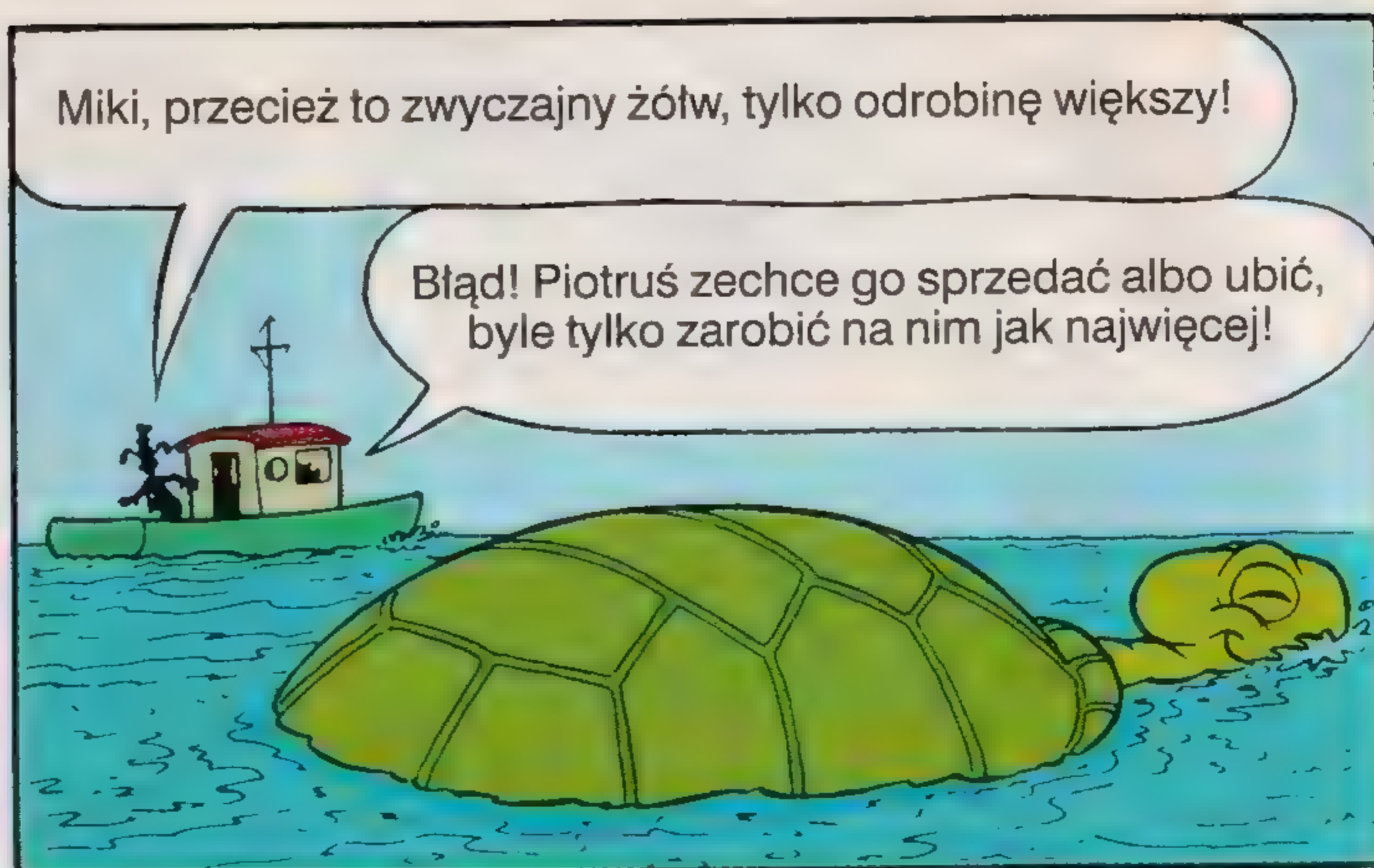
Ogromnie wielgachny!

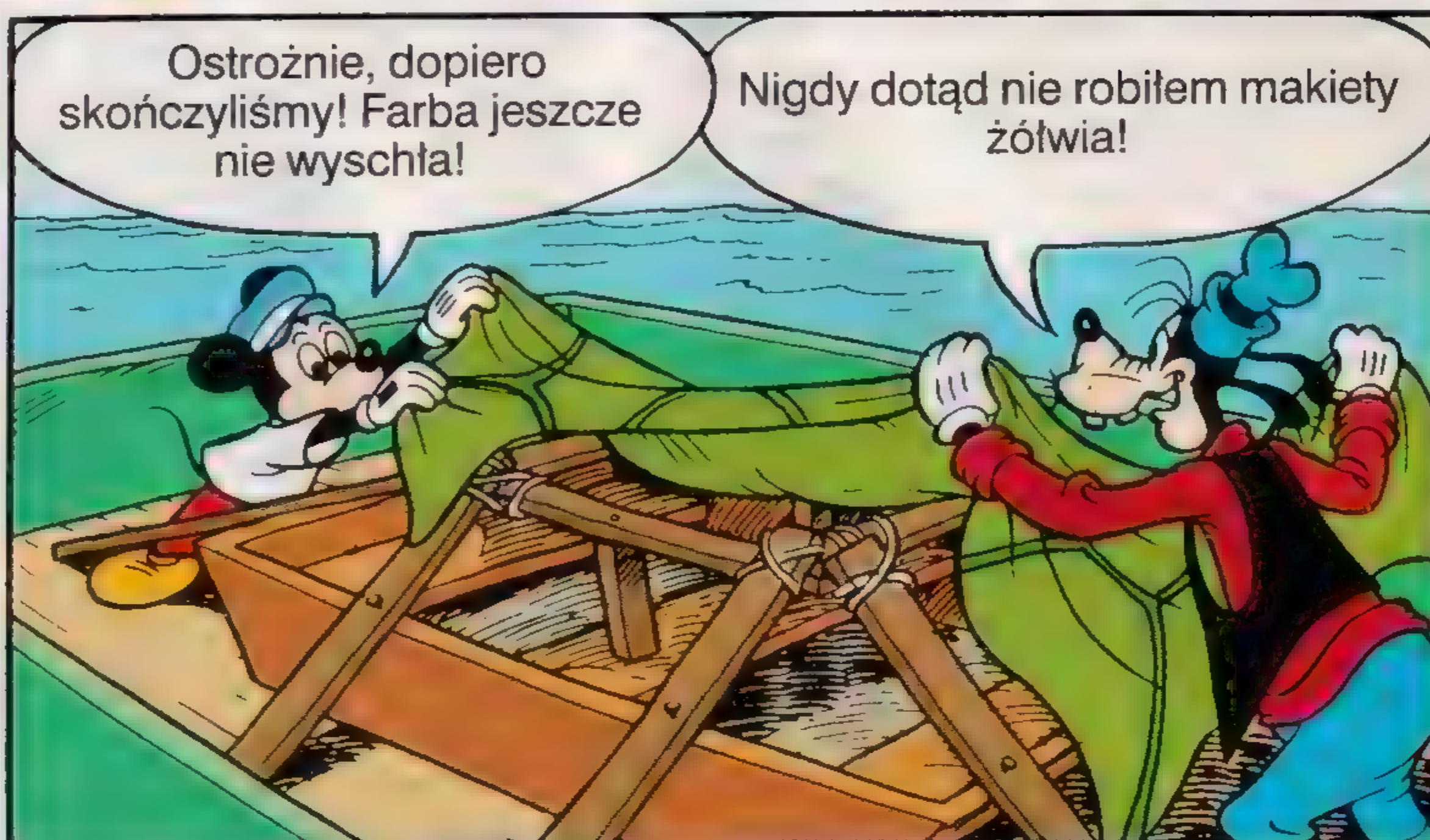


To mało powiedziane! Żałuję, że nie mam filmu w aparacie! Taki okaz rzadko się trafia!









Zdaje się, że żółwik jest niedaleko... he, he...
A jak tylko znajdzie się w zasięgu harpuna...



...damy ognia, jak się patrzy!

Jasne! I przy okazji rozprawimy się
z myszą!



Już płyną, Miki!

Dobrze! Cip, cip,
moje maleństwo!
Smacznego!

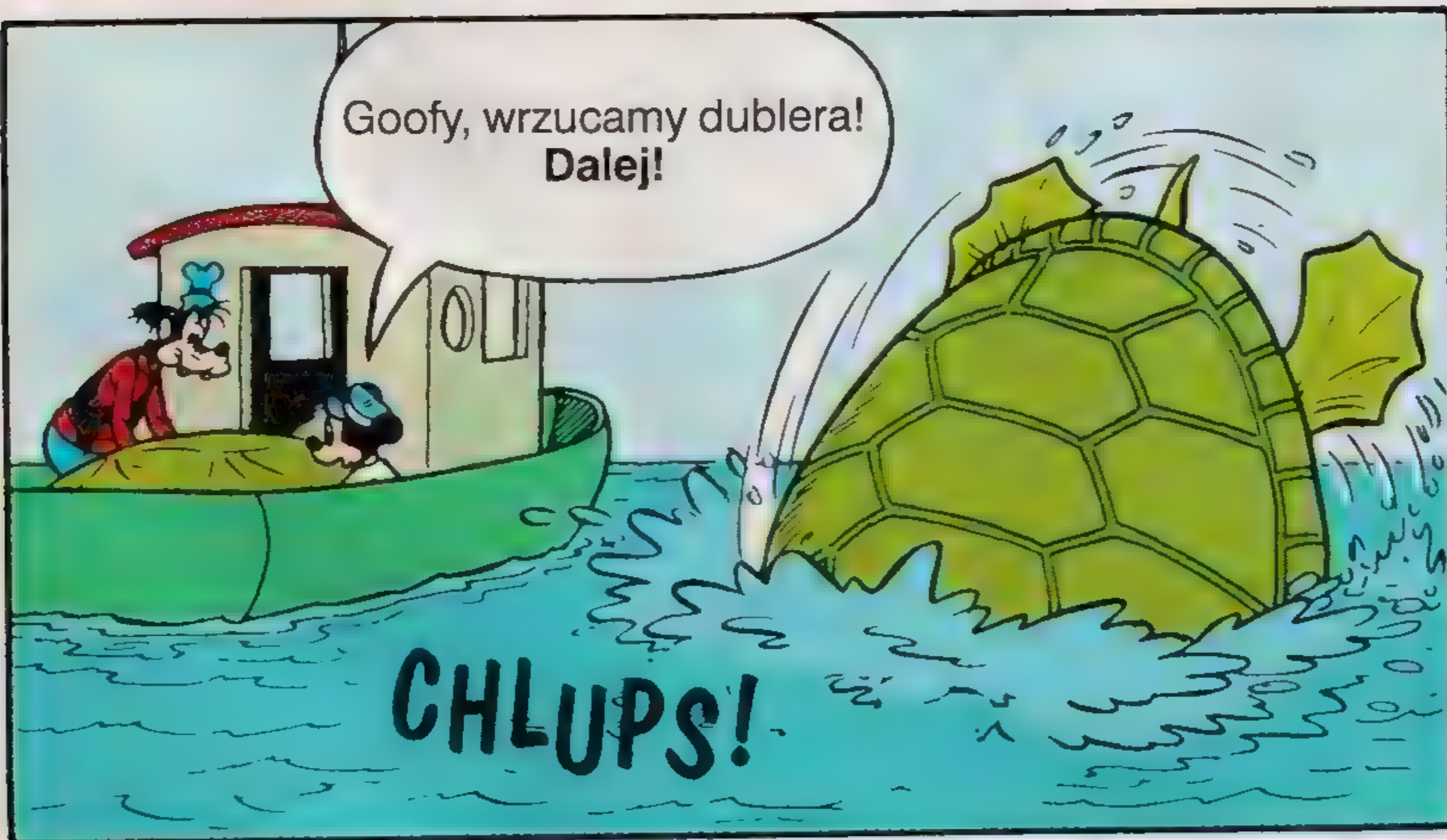


Możesz sobie jeść, ile zechcesz!
I nie śpiesz się – nie wypływaj na
powierzchnię!



Goofy, wrzucamy dublera!
Dalej!

CHLUPS!



I już wkrótce...

Jest, szefie! Dokładnie
na kursie!

Kra! Kra!



He, he... Mówiłem ci, że ten gigant będzie za nimi płynął!





Cała naprzód! Trzeba odciągnąć Piotrusia jak najdalej od prawdziwego żółwia!



He, he... myślą, że nam uciekną! Gaz do dechy!

Tak jest!



Zaraz ich załatwimy na cacy! Mamy dla nich specjalny prezent...

...który wybuchnie z dziesięciosekundowym opóźnieniem!



He, he... akurat tyle będzie potrzebował Miki, żeby zacząć ratowanie żółwika! Już ja go znam...



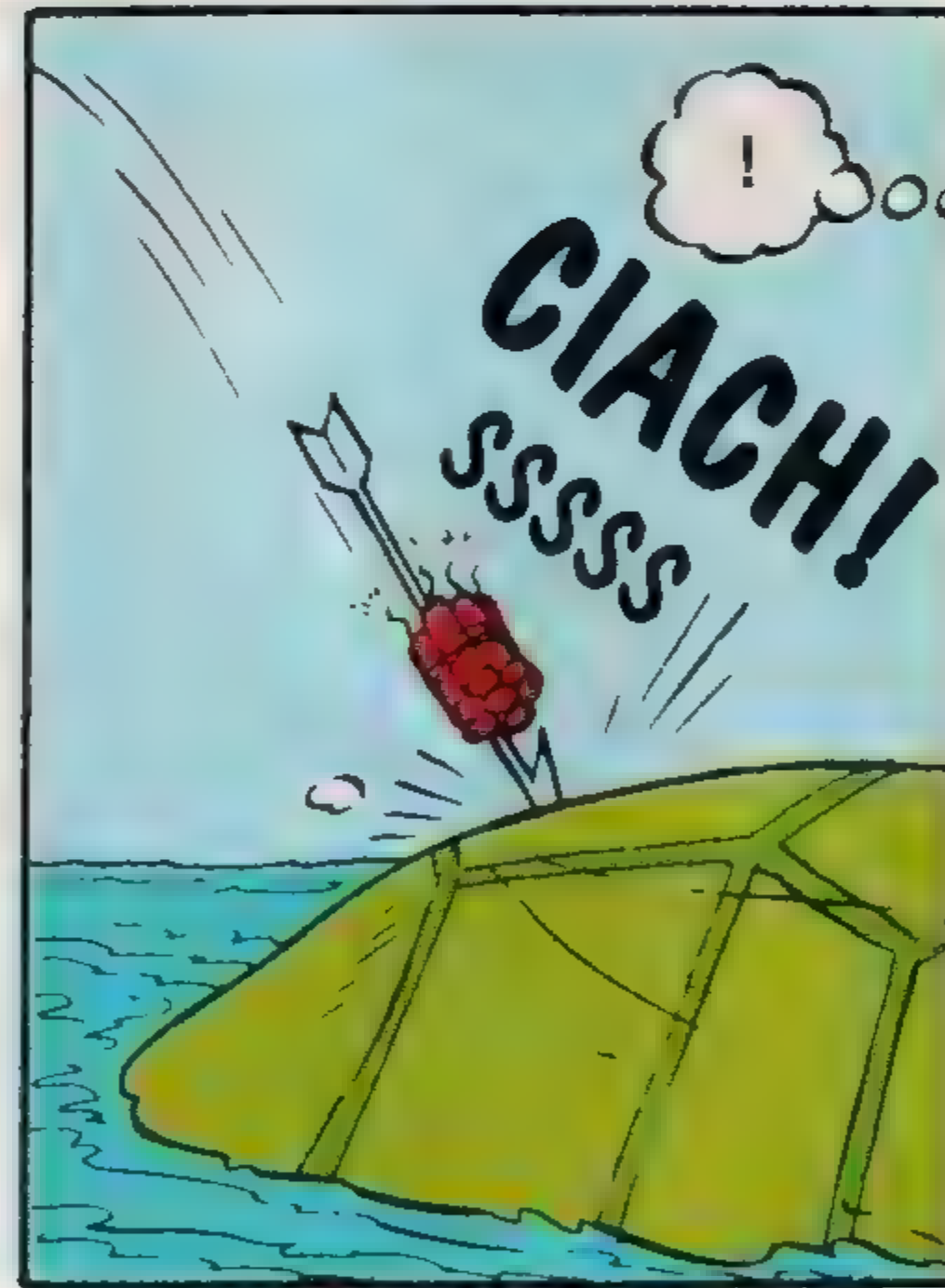
Są coraz bliżej!

Nie szkodzi! Odpułynęliśmy już wystarczająco daleko!



Dobra nasza! Ognia!

SSSSS
PUFFF!



CIACH!
SSSSS



DYNAMIT! Goofy, odetnij nas!

Załatwione! Podpucha odpuływa!



Oj, kiepsko! Wiatr zaraz zerwie płótno i cała nasza robota na nic!

Przeciwnie! „Żółw” dostał **wiatr w żagiel** – i płynie we **właściwym** kierunku!





PASZCZA CIASNA, ALE WŁASNA!

Pyskacze w dość charakterystyczny sposób chronią swoje małe przed podwodnymi myśliwymi: kiedy zbliża się niebezpieczeństwo, otwierają wielką paszczę i małeństwa wpływają do niej jedno za drugim, by uniknąć znalezienia się w mniej przyjemnym miejscu (w obcej paszczy!).



SPOSÓB NA PRZETRWANIE

Żadne małpy nie mieszkają tak daleko na północy, jak makaki żyjące w lasach Japonii. Zimą leży tam śnieg, a wtedy nie pomagają nawet grube futro. Całe szczęście japońskim małpom przyszła z pomocą Matka Natura – zimą mogą się pływać w licznych gorących źródłach.



MLECZNE MSZYCE

Ludzie doją krowy, a mrówki doją... mszyce! Są zresztą tak łase na sok mszyc, że budują im nawet gliniane obórki!

MAŁA WPADKA

Bielik amerykański, piękny ptak, który został uznany za symbol Stanów Zjednoczonych, jest – tak samo jak sęp – padlinożercą.

PYTANKA RÓŻNE I PODŁUŻNE

1. Na którym kontynencie nie ma lodowców?
2. W którym państwie południowo-amerykańskim mówi się po portugalsku?
3. Ból której części ciała nazywamy kluciem w boku?



4. Dlaczego powietrze nie ucieka w kosmos?
5. Na jakiej nawierzchni jest rozgrywany i jak się nazywa wielkoszlemowy turniej tenisowy w Londynie?
6. Ile milionów mieści się w bilionie?
7. Na którym kontynencie nie ma państw?

1. W Australii.
2. W Brazylii.
3. Śledziony.
4. Jest „przytaczane”
przeglądaniem ziemskim.
5. Na trawie.
6. Wimbledon.
7. Na Antarktydzie.

ODPOWIEDZI

„Orzeszki ziemne to orzechy.”
POMYŚL!

Orzech ziemny należy do roślin z rodziny tzw. motylkowych. Jest zdecydowanie bliżej spokrewniony z fasolą czy grochem, niż z orzechem włoskim lub laskowym.

Często słyszysz takie polecenie, prawda? Następnym razem poproś daną osobę, by spróbowała cofnąć się do przodu!

„Cofnij się do tyłu!”
POMYŚL!

POMYŚL!

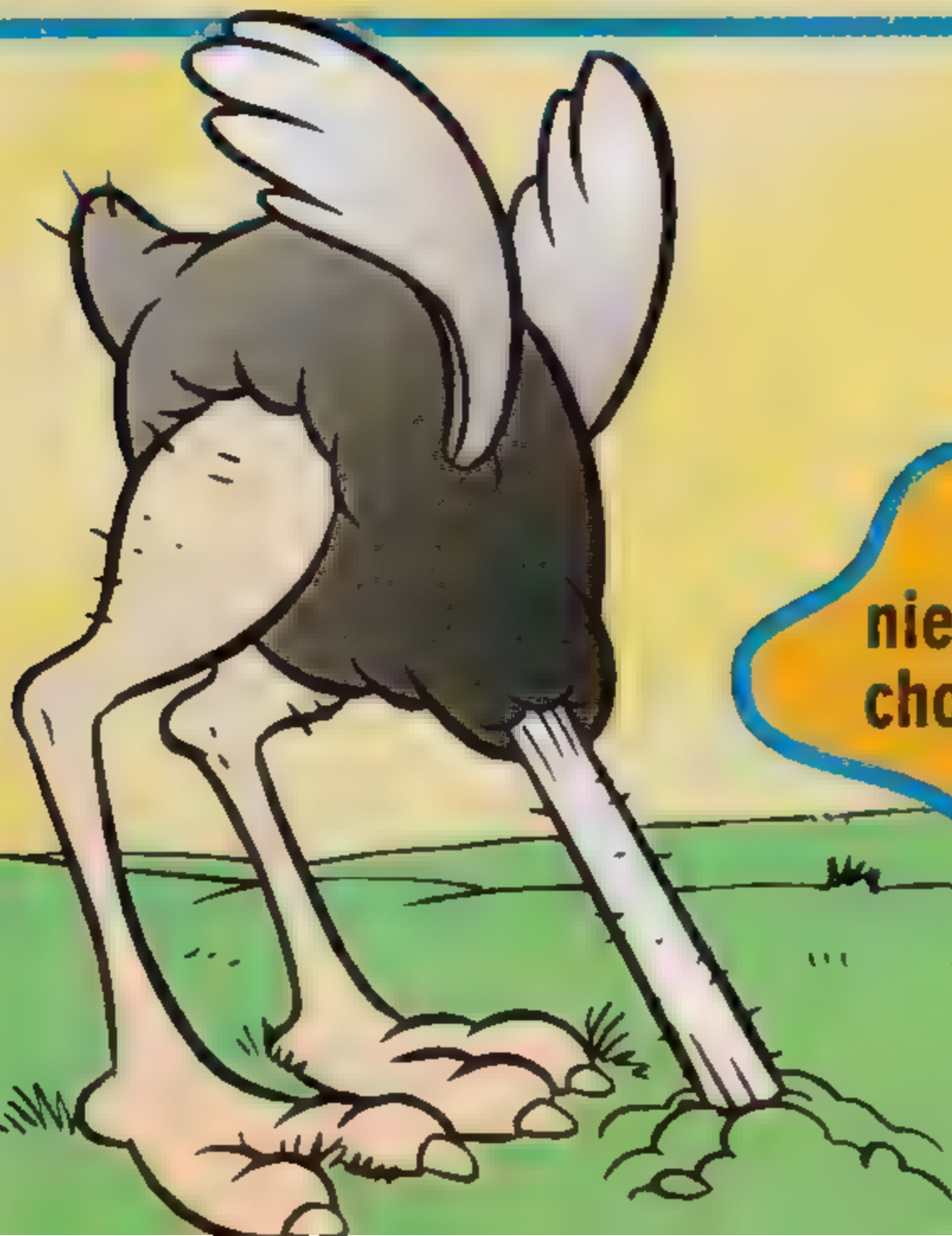
„Kowboje zajmowali się głównie walką z Indianami i napadami na bank.” POMYŚL!

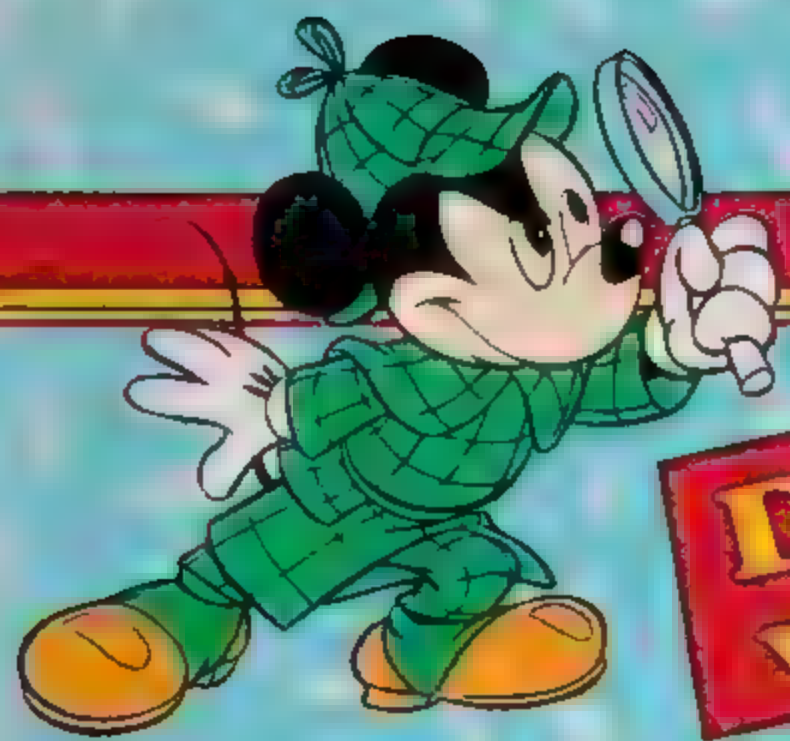


Tak przedstawiano kowbojów w westernach. Jednak do głównych zajęć kowbojów należała przede wszystkim opieka nad bydłem – między innymi przeganianiem zwierząt z zagród na pastwiska i z powrotem! W dosłownym tłumaczeniu z angielskiego „cowboy” to nikt inny, jak „chłopiec od krów”.

„W razie niebezpieczeństwa struś chowa głowę w piasek.”
POMYŚL!

Tę opinię należy włożyć między bajki! Nikt jeszcze nie widział, by struś chował głowę w piasek. Po cóż taaaaki ptak miałby to robić? Przede wszystkim może solidnie przytupnąć, a następnie po prostu uciec. Mocne nogi pozwalają mu osiągać prędkość nawet kilkudziesięciu kilometrów na godzinę!





KLUB DETEKTYWÓW DETEKTYWI W AKCJI!



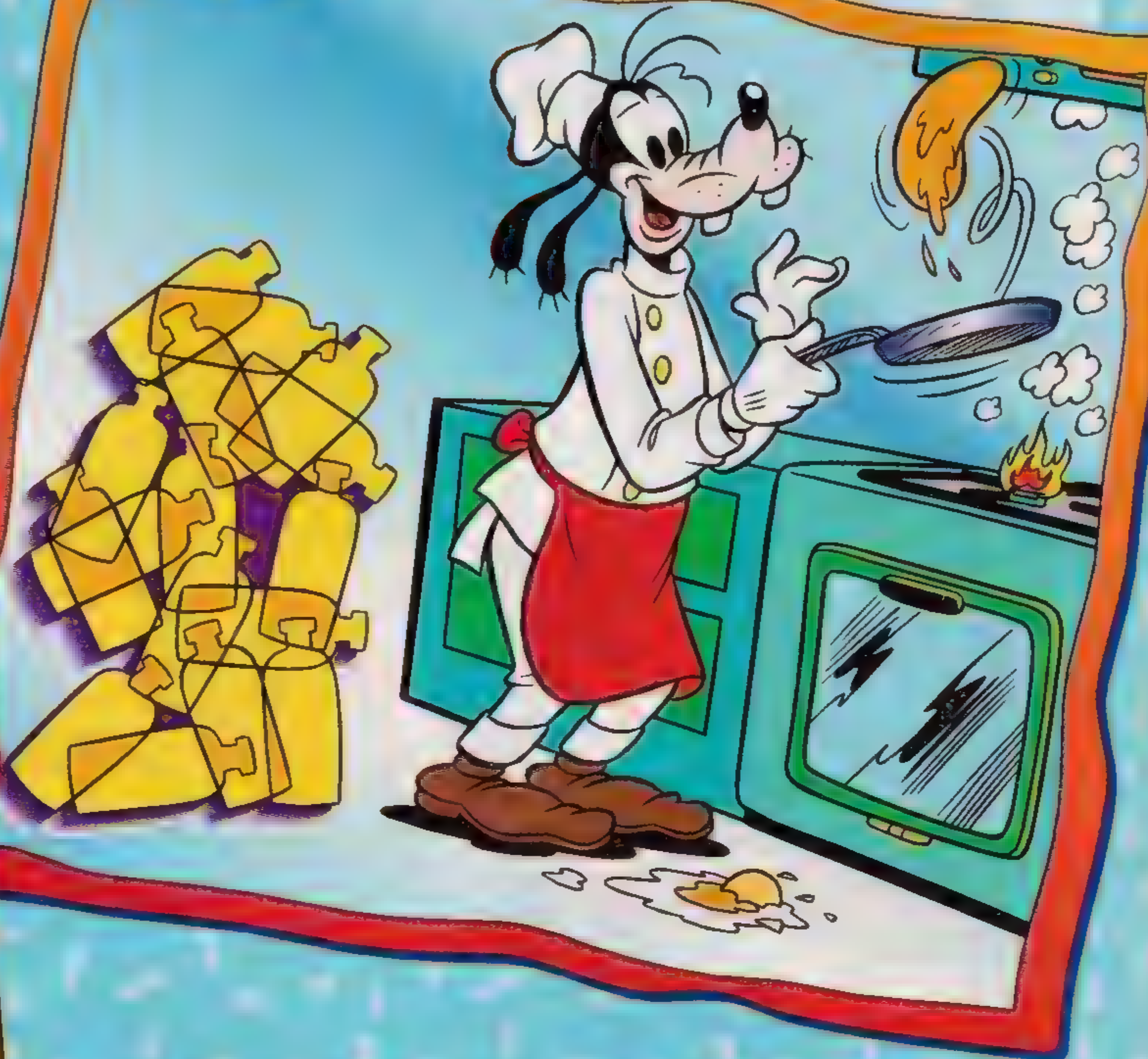
DOKOŁA ŚWIATA!

Donald, Miki i ich przyjaciele podczas wakacji odwiedzili wiele interesujących miejsc. Połącz w pary zdjęcia zrobione podczas wycieczki z flagami odpowiednich państw.



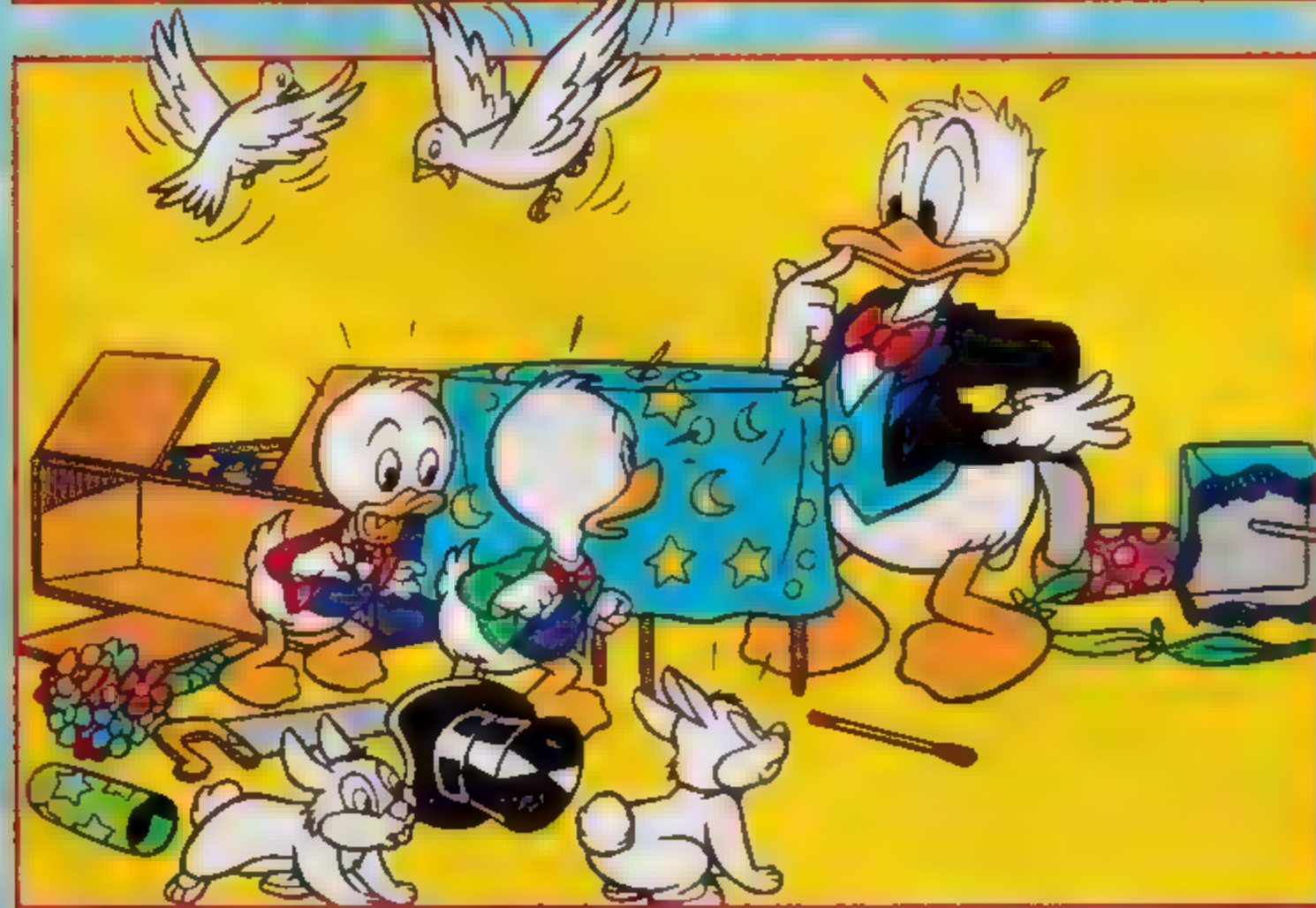
KUCHARZ GOOFY

Goofy jest kiepskim kucharzem i smażąc omlety zużył sporo oleju. Puste butelki odłożył na bok. Ile butelek leży już na stosie?

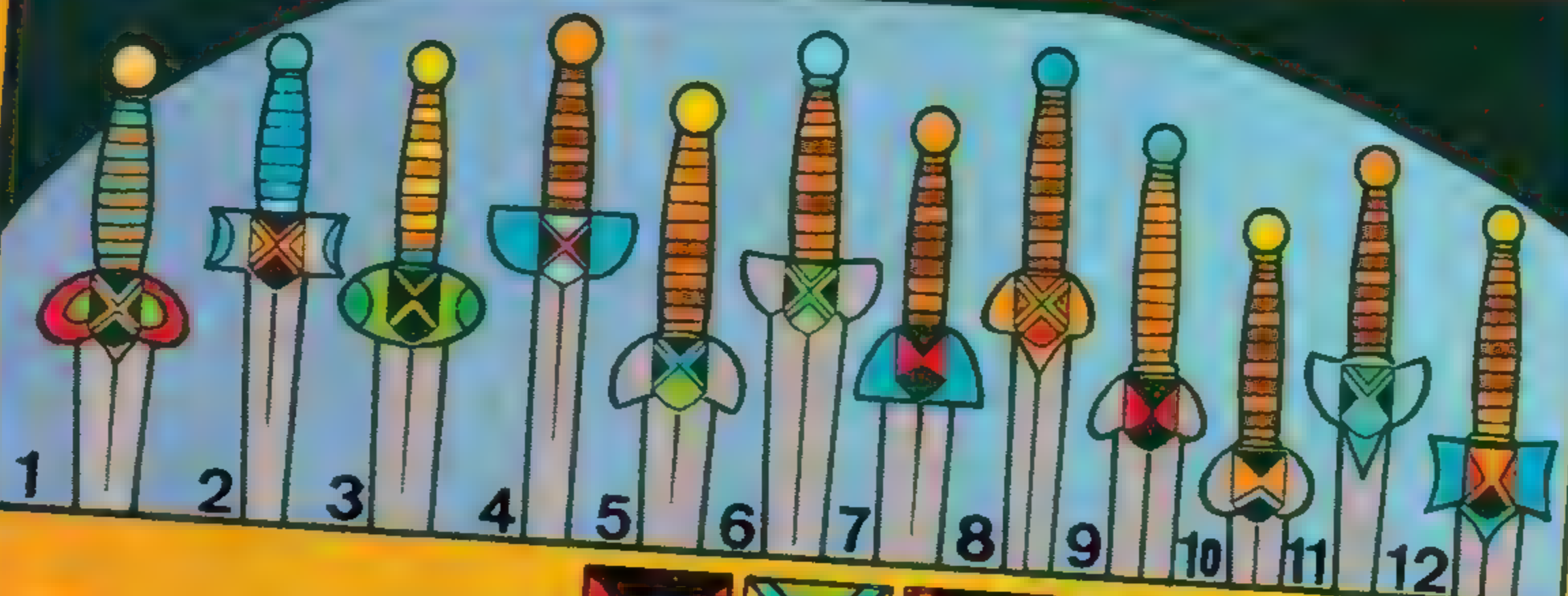


KOLEKCJA MIECZY

ABRAKADABRA!



Donald i siostrzeńcy przygotowują wieczór sztuczek magicznych. Donald wypowiedział zaklęcie i... No właśnie. Przyjrzyj się obu obrazkom i powiedz, co się stało?



Mordek i Ferdek podziwiali w muzeum wspaniałą kolekcję dawnej broni. Dopasuj rycerskie herby do mieczy. Która rękojeść nie ma pary?

ODPOWIEDZI:
DOKOŁA ŚWIATA: 1-E, 2-D, 3-C, 4-F, 5-B, 6-A.
KUCHARZ GOOFY: 16 butelek.
ABRAKADABRA: Donald zamienił Hyla w królika.
KOLEKCJA MIECZY: Miecz numer 9.

– Kto cię nauczył tak kląć? – denerwuje się mama.

– Święty Mikołaj.

– Święty Mikołaj?!

– Tak, kiedy kładł w nocy prezenty pod choinkę i uderzył się kolanem w szafę.

Magdalena Twarduś z Szebinii.

Magda otrzymuje plecaczek kaczkołana.



Na rysunkach przedstawiliśmy właściwie wszystko, co musisz zrobić, by udał ci się ten kawał. Ale uwaga! Po drugiej stronie kabla telefonicznego nie ma nikogo! Gdy Mordek usłyszał, że gdzieś niedaleko stoi Minnie, szybko podniósł słuchawkę i powiedział do mikrofonu kilka niegrzecznych słów. Udało mu się — Minnie się zdenerwowała!

– To był wujek Miki.
Chciał coś od ciebie.

Zdenerwowany myśliwy szuka upolowanej zwierzyny:
— Przecież wyraźnie widziałem, jak po moim strzale zajęć fiknął koziołka.
— To z radości, że nie został trafiony.
Karol Dąbek z Giedlarowa.

ZAGADKA Z HACZYKIEM

As to jeden punkt, pozostałe karty mają takie wartości, jakie są na nich wydrukowane. A teraz spróbuj tak je wszystkie poukładać, aby suma wartości kart, składających się na każdy bok prostokąta, zawsze wynosiła 18.

**Jedno
z rozwiązań
znajdziesz
w rogu
następnej
strony!**

Sprzedawca w sklepie zoologicznym chwali swoją papugę:
— Gdy pociągniemy za wstążkę u jej prawej nogi, to mówi po hiszpańsku, a jak u lewej, to mówi po francusku.
— A jak pociągnę za obie? — pyta zaciekawiony klient.
— To spadnę z drążka, ty głupku! — krzyczy papuga.

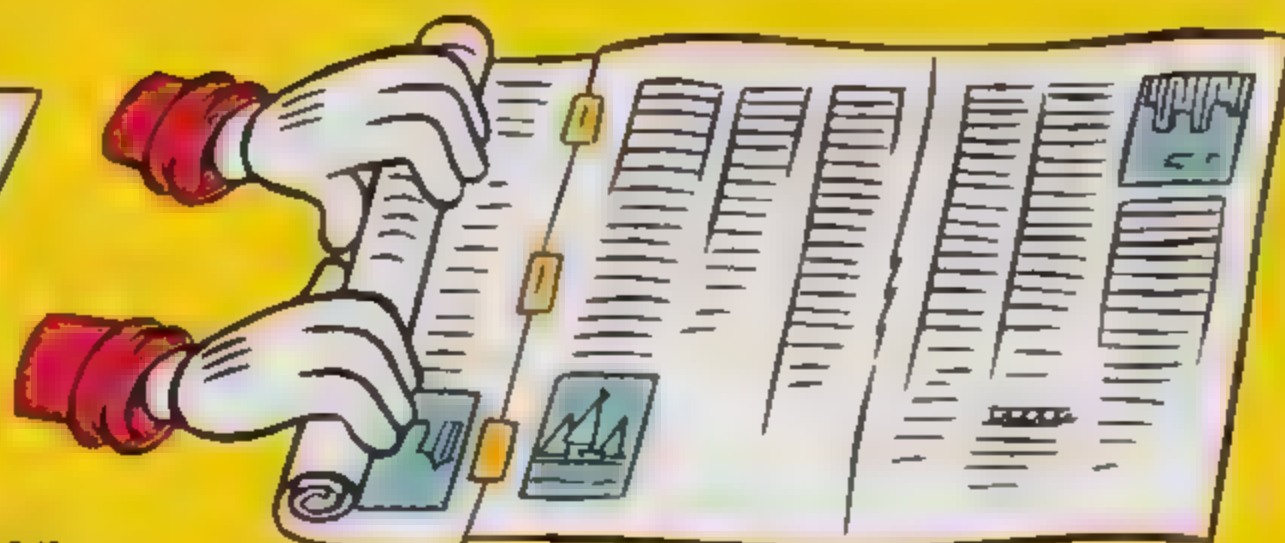
Kamil Adamczewski z Wrocławia

ZRÓB TO SAM

GAZETOWA PALMA

Weź arkusz papieru z gazety i zwiń go w rulonik.

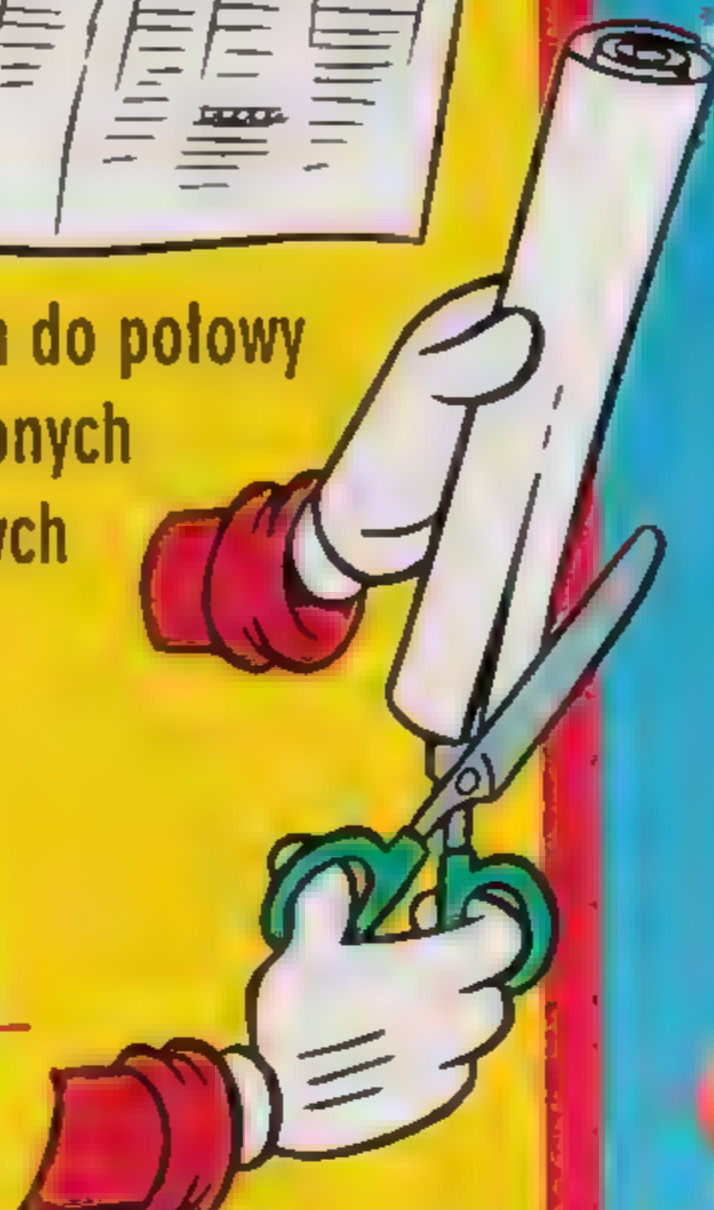
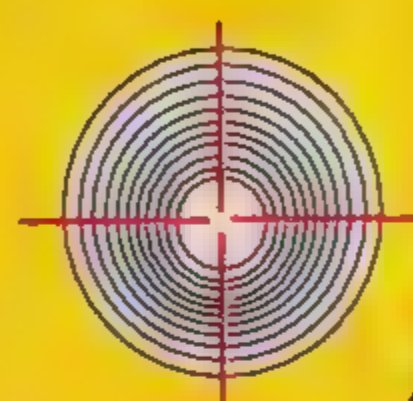
Przyklej do niego drugi arkusz i zwijaj dalej.



Aby zabezpieczyć gotowy rulon przed rozwijaniem, zlepij go kawałkami plastra.



Rozetnij rulon do połowy wzdłuż czerwonych linii pokazanych na rysunku.



Złap za rozciętą część ruloniku. Chwyć jeden z pasków znajdujących się wewnątrz rolki. Powoli pociągnij go do góry.

Proszę bardzo!
Na twoich oczach
(i naturalnie na oczach
twojej zdumionej
publiczności) zaczyna
wyrastać gazetowa palma!



GRA NA WOLNA CHWILĘ

KUBKOWA RULETKA

Na stole stoi kilka takich samych kubków odwróconych do góry dnem. Pod każdym z nich leży papierowa kuleczka w innym kolorze (mogą to być też kamyczki albo piłeczki pingpongowe).

Jeden z was, tzw. krupier, podnosi kubki do góry, tak aby wszyscy mogli zobaczyć, jaka kuleczka leży pod każdym z naczyń.

Wszystko jasne? Teraz krupier miesza kubki. Zadanie dla graczy: trzeba odgadnąć, pod którym pojemniczkiem leży kuleczka w danym kolorze – np. niebieska, i.t.d.



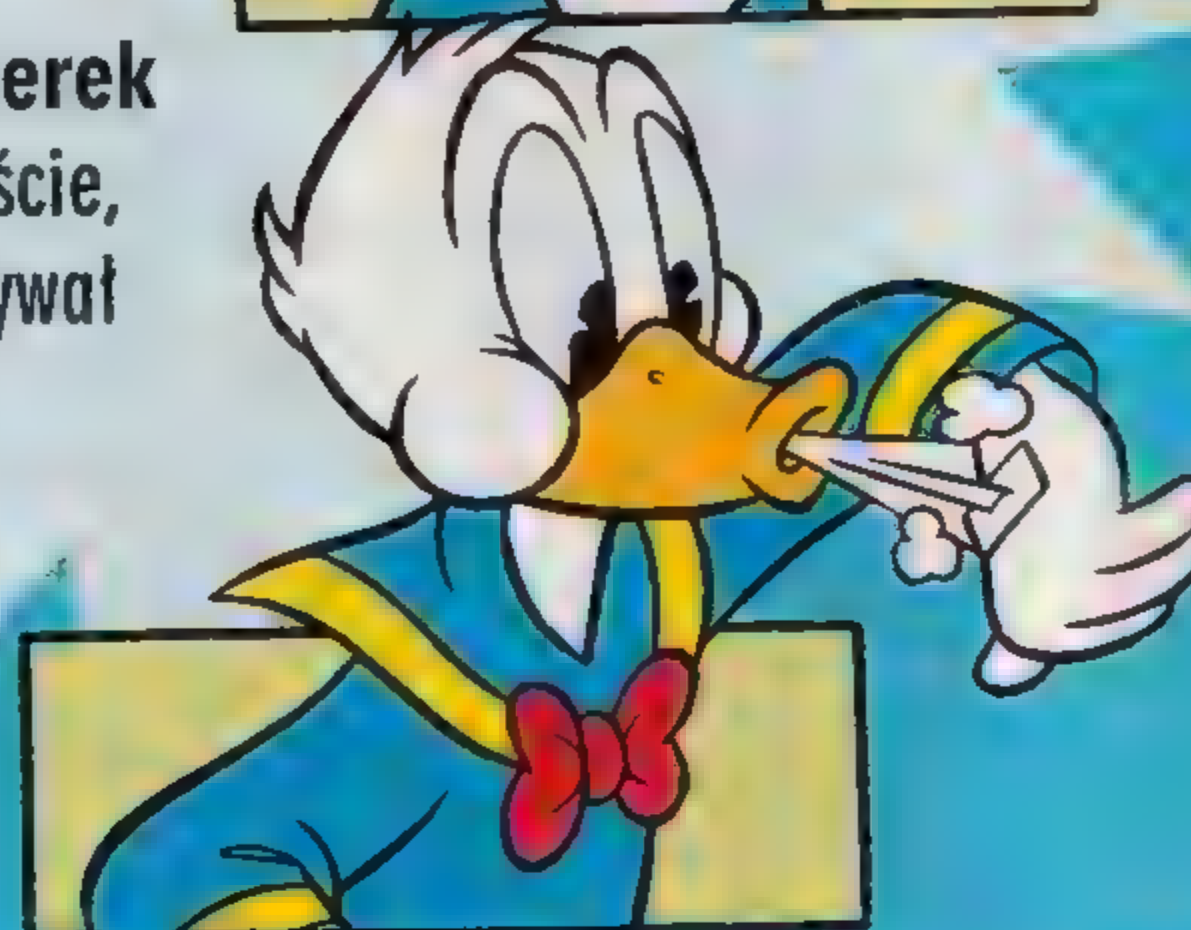
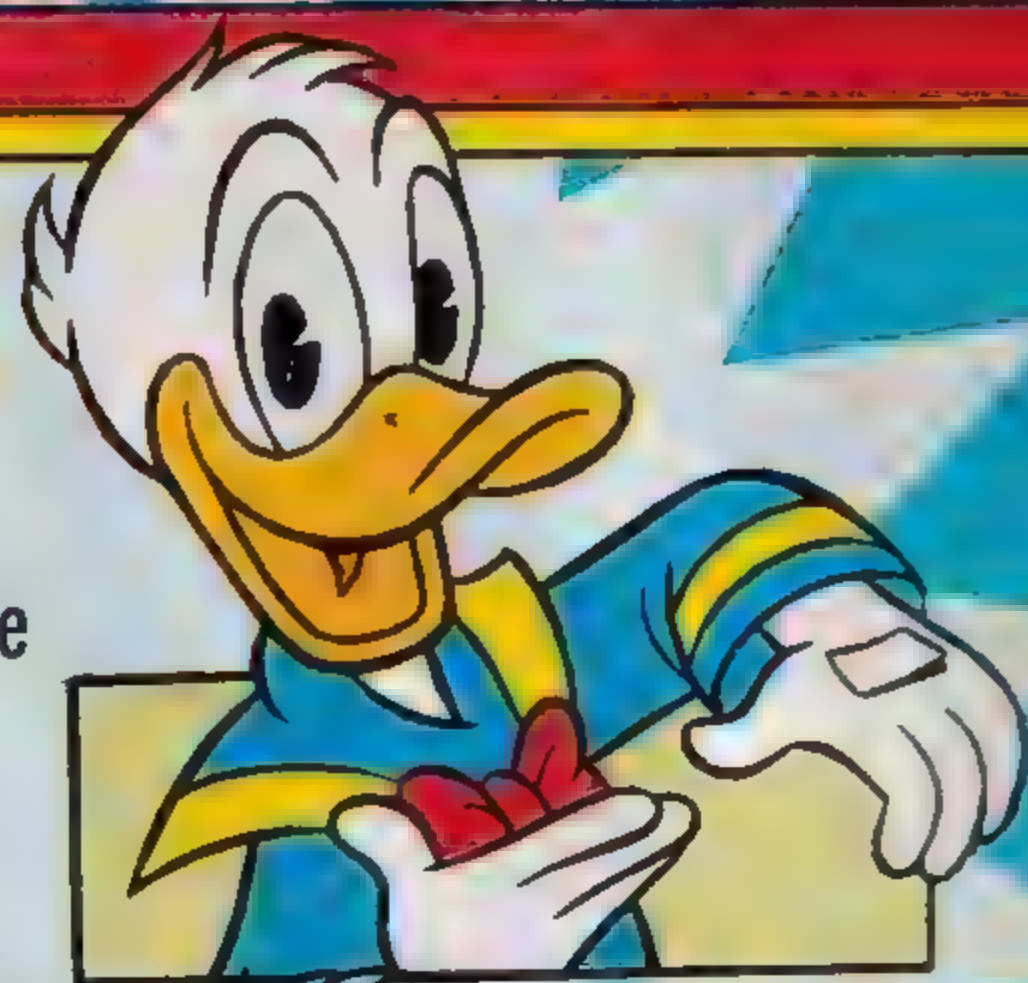
TRIK TYGODNIA

SUPERCHUCH

Weź mały kawałek papieru i połóż go sobie na grzbiecie dłoni.

Zakład, że kiedy odwrócę rękę, papier nie spadnie? Oczywiście, nie będę go przytrzymywał drugą dłonią.

Trik:
Obracając rękę,
delikatnie dmuchaj
na papier.



EKSPERYMENTY Z DIODAKIEM

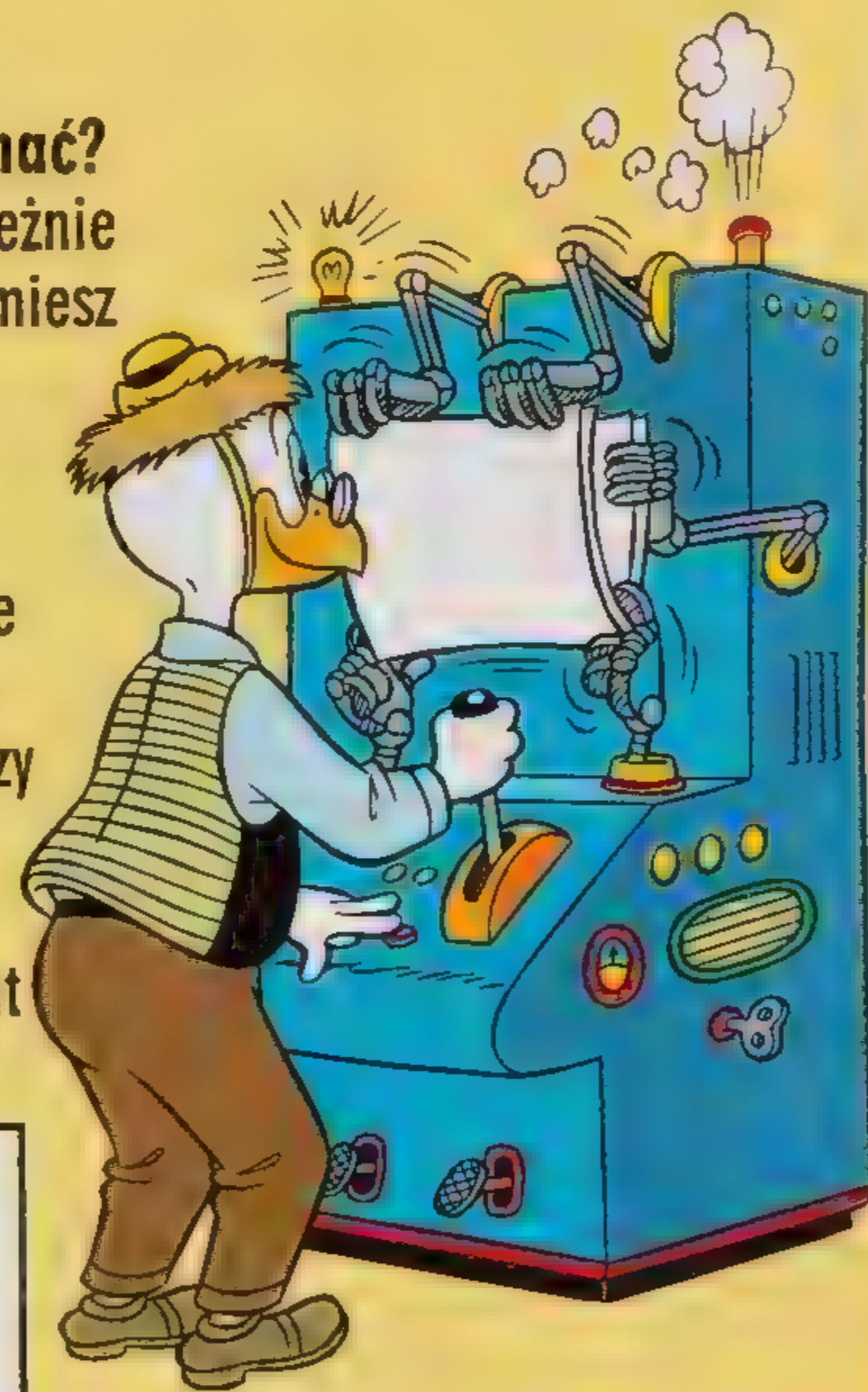


PRZEGIĘCIE

Weź kartkę papieru i złóż ją na dwoje. Potem złóż jeszcze raz i jeszcze raz...

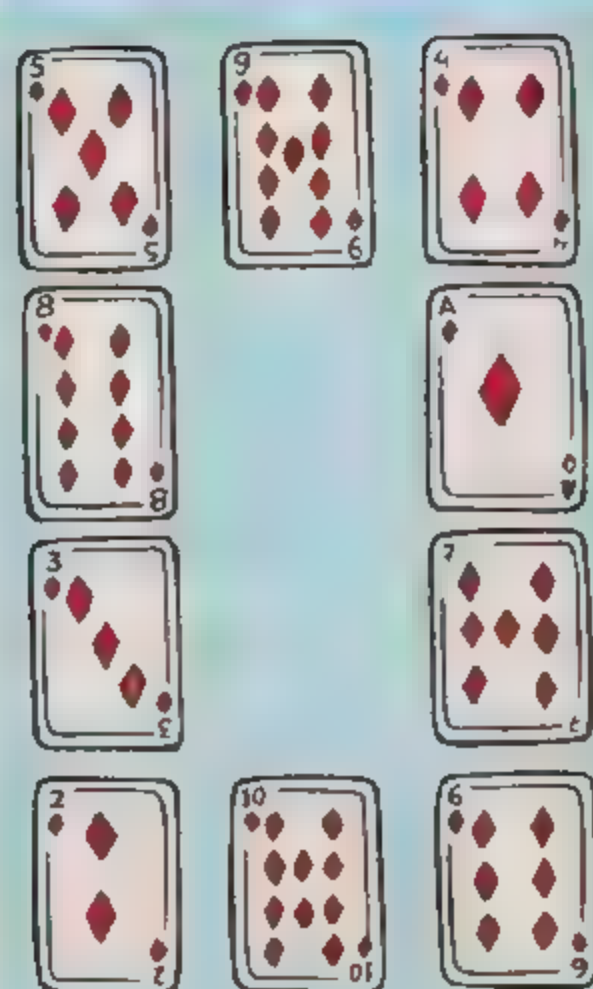
Jak myślisz: Ile razy mógłbyś ją tak zgiąć? Oto odpowiedź: niezależnie od tego, jak dużą weźmiesz kartkę, zawsze tylko 9 razy. Sprawdź to z jakimś większym arkuszem – prawda, że nie dajesz rady? (Nie martw się – więcej razy nie złoży papieru nawet zbudowany przez Diodaka Automat Do Zginania Kartek).

Po dziewiątym złożeniu, arkusz będzie miał aż 512 warstw. Więcej się już po prostu nie zmieści!



– Proszę wybaczyć, panie kierowniku, ale w tym miesiącu nie dostałem premii...
– Wybaczam panu!
Agata Czuryło z Gdyni

ROZWIĄZANIE ZAGADKI Z HACZYKIEM



To jedno z możliwych rozwiązań.

ZIMOWY KONKURS LETNIA NAGRODA!



**Tydzień wakacji
w Norwegii
dla dwóch osób!**

**Niesamowite fiordy!
Łodzie wikingów!
Muzeum wypraw
polarnych!
Tajemniczy rejs
Kon-tiki!**

Aby wziąć udział w konkursie, musisz rozwiązać zadania z czterech numerów „Kaczora Donalda” (5, 6, 7, 8).

Na kartkę pocztową naklej cztery kupony konkursowe z tych numerów.

Nie zapomnij o podaniu swojego adresu i telefonu (jeśli go masz).

Na kartki z odpowiedziami czekamy do 15.03.1998.

Nasz adres:

KACZA ZIMA,

Srebrna 16,

00-810 WARSZAWA

ZADANIE KONKURSOWE 4

Oto wielki mecz hokejowy. Sknerus i Dyzio grają w jednej drużynie przeciwko Hyziowi i Zyziovi. Aktualnie drużyna Sknerusa prowadzi 6:4, przy czym Dyzio strzelił trzy razy tyle bramek, co Zyzio, a Hyzio strzelił tyle goli, co Sknerus. Po ile bramek strzelił każdy z zawodników?



ROZWIĄZANIA KONKURSU „HERKULES”

Rozwiązaniem diagramu jest hasło **CENTAUR**.

Filoklet wylądował w odległości 20 km.

Ze starożytną Grecją nie mają nic wspólnego:

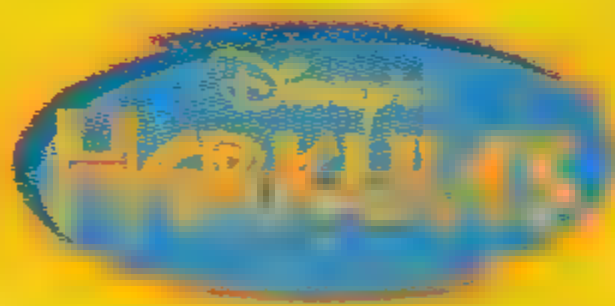
BARCELONA, BATMAN, BAZYLISEK, ODYN.

Główną nagrodę **WYCIECZKĘ DO GRECJI DLA CZTERECH OSÓB** wylosowały: Magda i Kasia Mętel z Bochni.

ZESTAWY KASET z piosenkami z filmów Disney’a otrzymują:

Michał Stulgis z Białegostoku, Łukasz Alwast z Warszawy, Asia Heba ze Swarzędza, Łukasz Strabel z Bydgoszczy, Mateusz Żuchowski z Łodzi, Piotr Leszczyński z Suwałk, Patryk Kafel z Kowar, Magdalena Wildanger z Gorzowa Wielkopolskiego, Dobromiła Górczyńska z Warszawy, Lena Póttorak z Kalisza. **PŁYTY CD** z muzyką z filmu „Herkules” otrzymują:

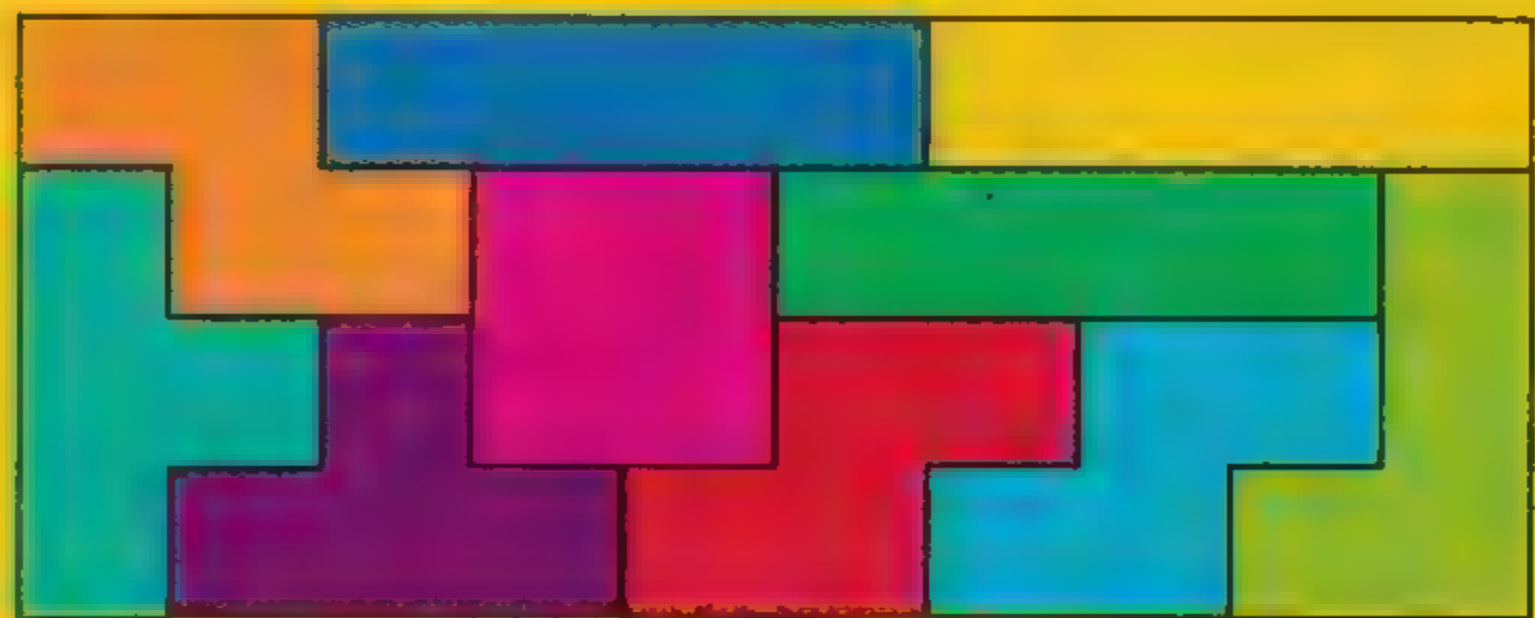
Robert Kawatek z Olszewa-Borek, Maciej Kowalski z Krajenki, Paulina Dzieńko z Warszawy, Marcin Zemczak z Bielska-Białej, Joanna Smoleńska z Gdyni, Maciej Kupczyk z Wrocławia, Zuzia Borucka z Sopotu, Julita i Kasper Tekiel z Krakowa, Sylwia Jakubowska ze Świebodzina, Wojciech Witek z Tarnowa, Julia Wójcik z Krakowa, Marcin Zinkiewicz z Lublina, Jacek Łukaszewski z Białegostoku, Kamil i Sebastian Lipińscy z Jaworzna, Ania Michałowska z Michalina, Patryk Wysocki ze Szczecina, Mateusz Kreft z Gdyni, Gawel Liszkowski z Zakopanego, Łukasz i Mikołaj Szymiec z Poznania, Kasia Rubik z Wrocławia.



ROZWIĄZANIA KONKURSU „MYSZ KOMPUTEROWA”



1. **SAPER** – na pokazanym terenie zostało ukrytych 17 min.
2. **SIEĆ** – do połączenia ze sobą 6 komputerów Sknerus potrzebuje 15 kabli.
3. **WIRUS** – w poprawnym tekście literka H występuje 2 razy.
4. **TETRIS**



**KOMPUTER OPTIMUS I ZESTAW GIER
KOMPUTEROWYCH WYGRAŁ:
PRZEMEK TRACZ Z OLKUSZA.**

**ZIMOWY KONKURS
LETNIA NAGRODA!**

4



ZAGADKI MIKIEGO

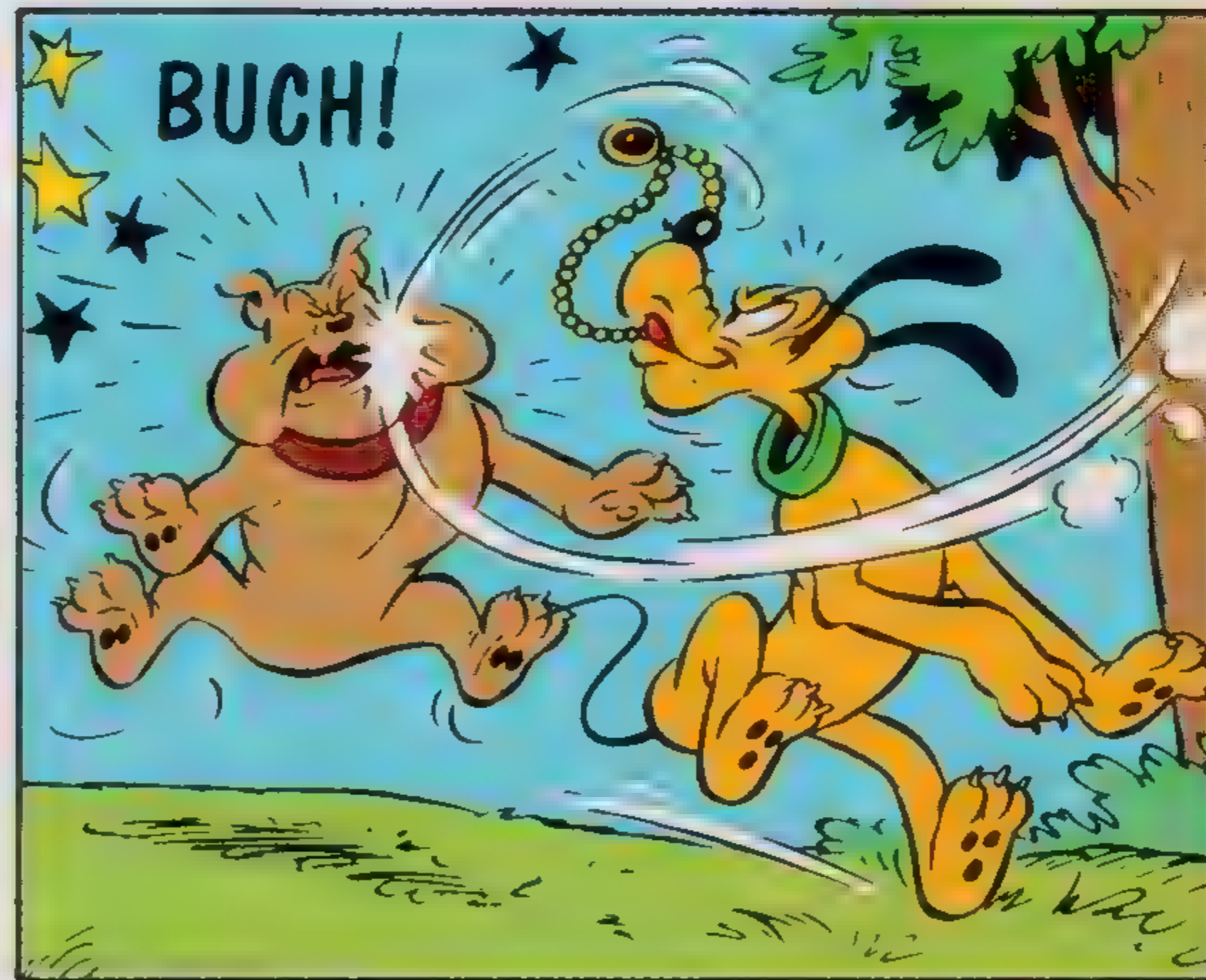
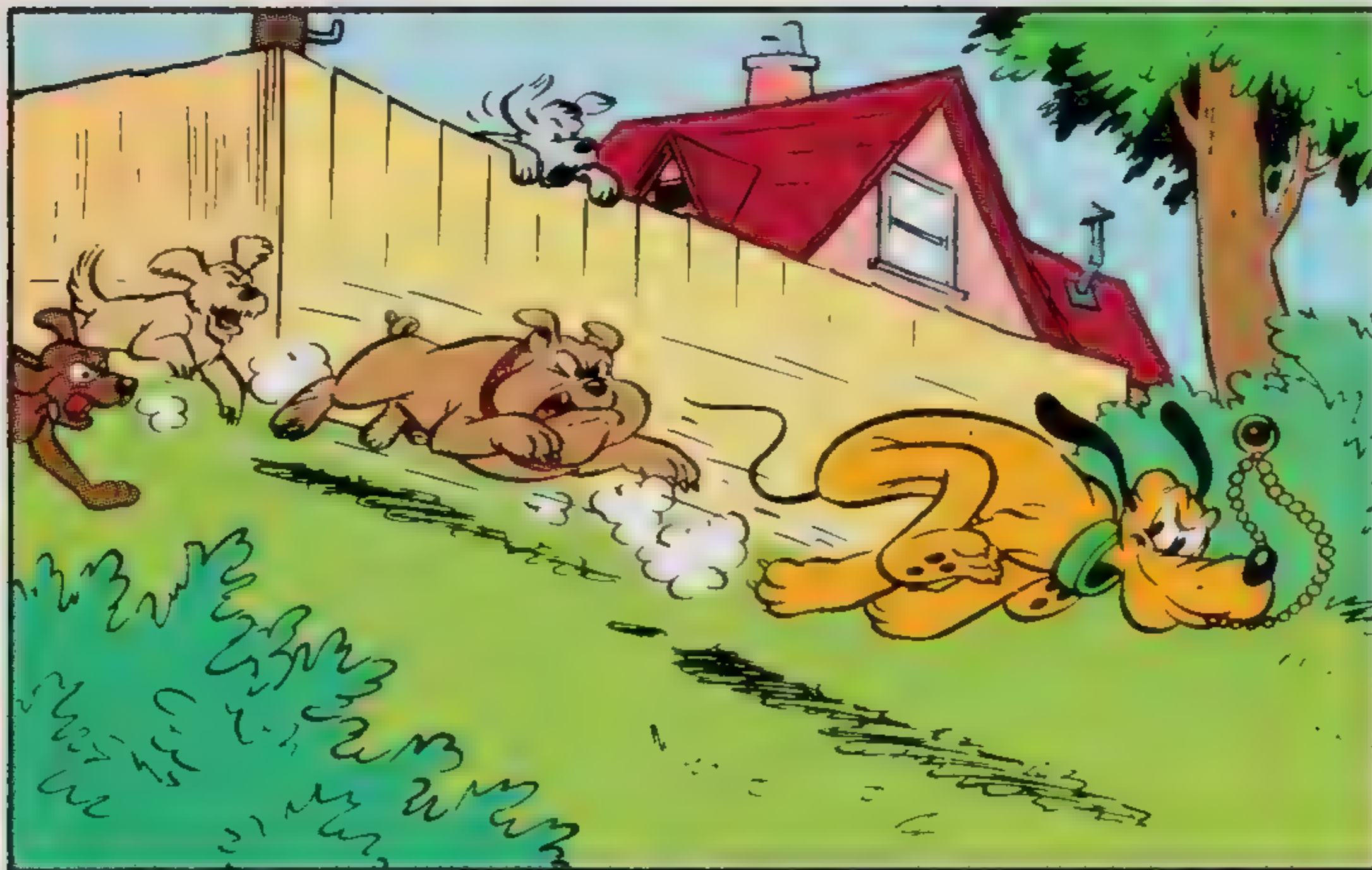
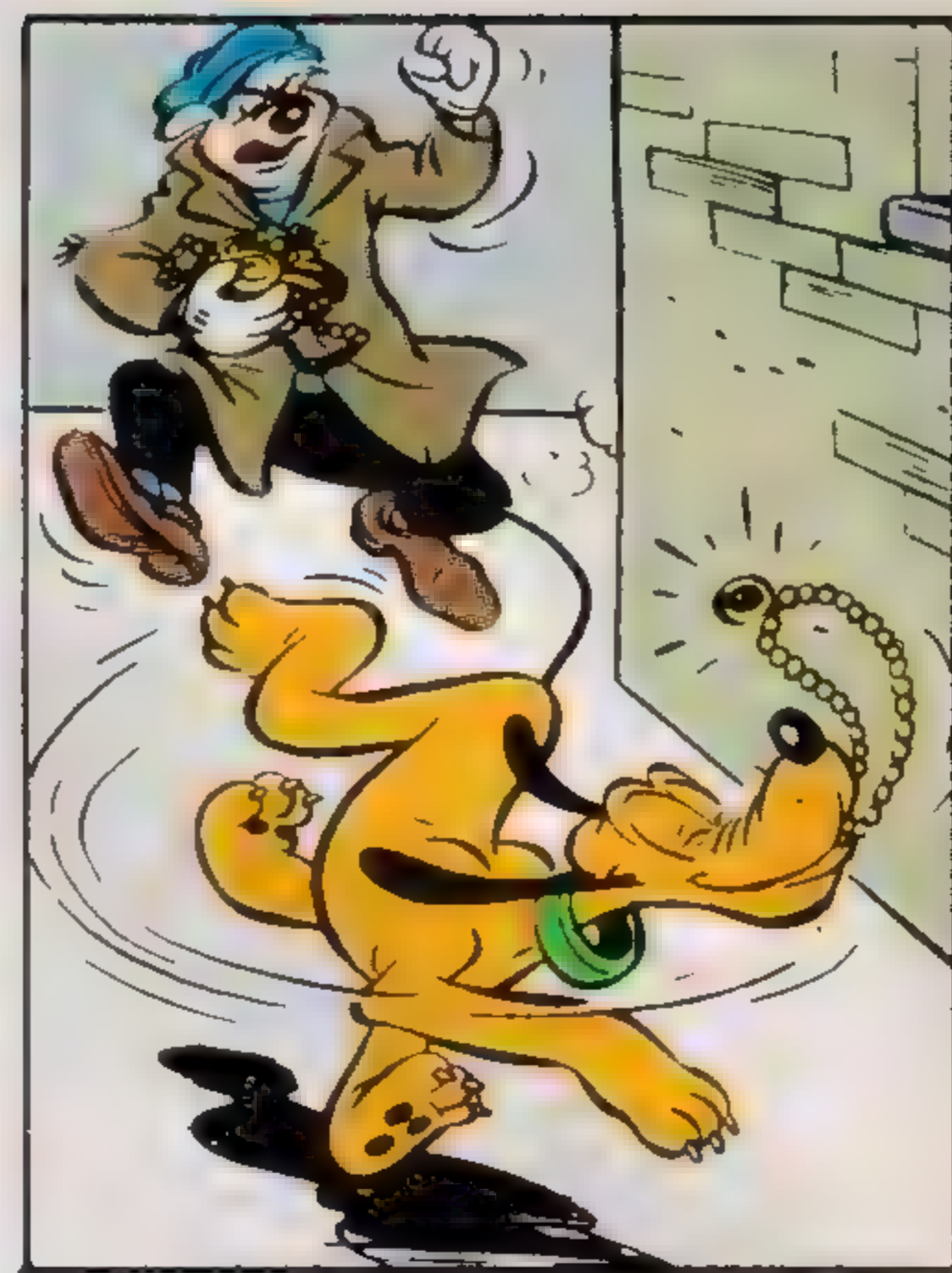
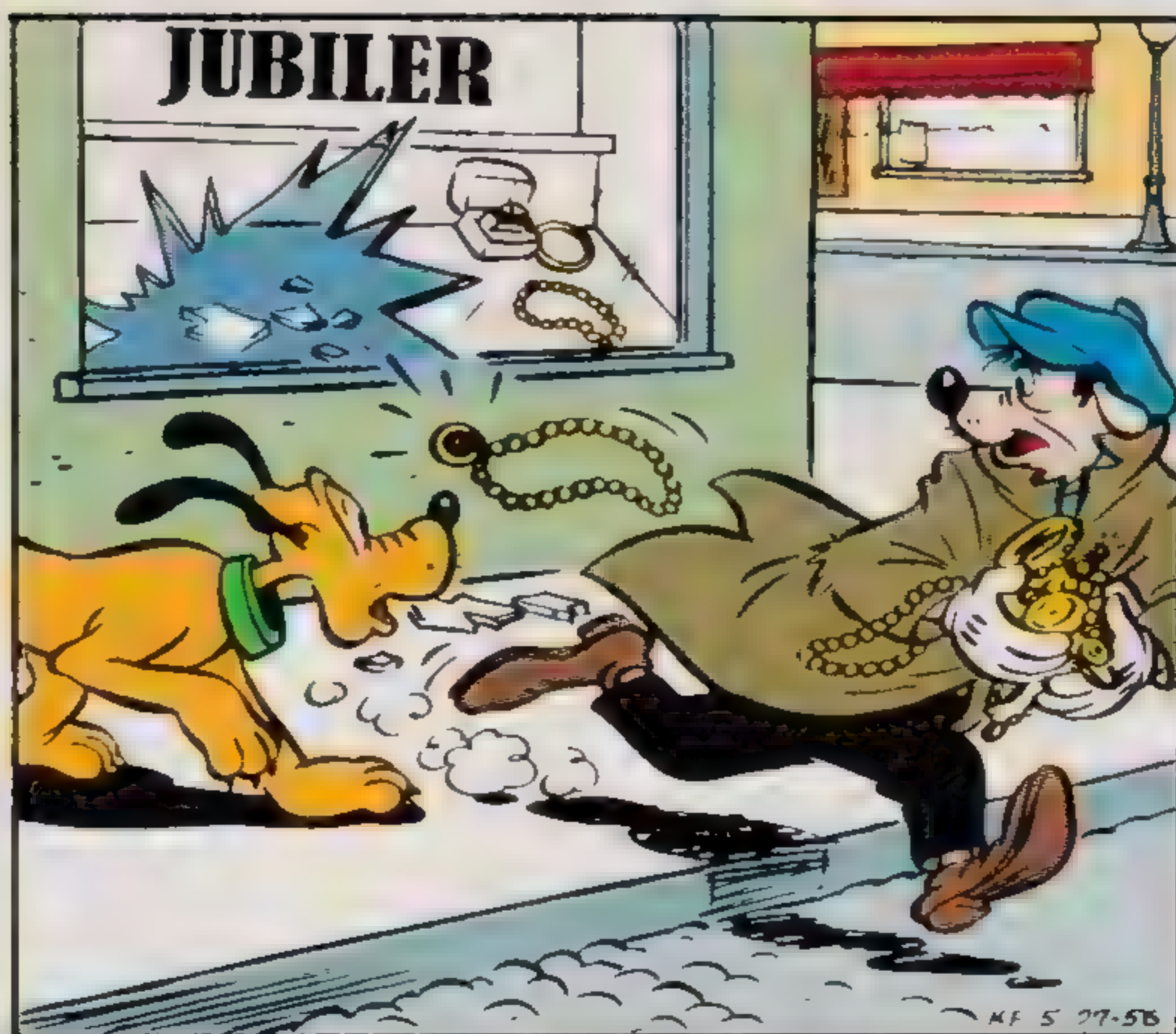
KUKULECZKA KUKA



WALT DISNEY

PIES PLUTO

Leń



WALT DISNEY

KACZOR DONALD

Fatalne skutki nałogu

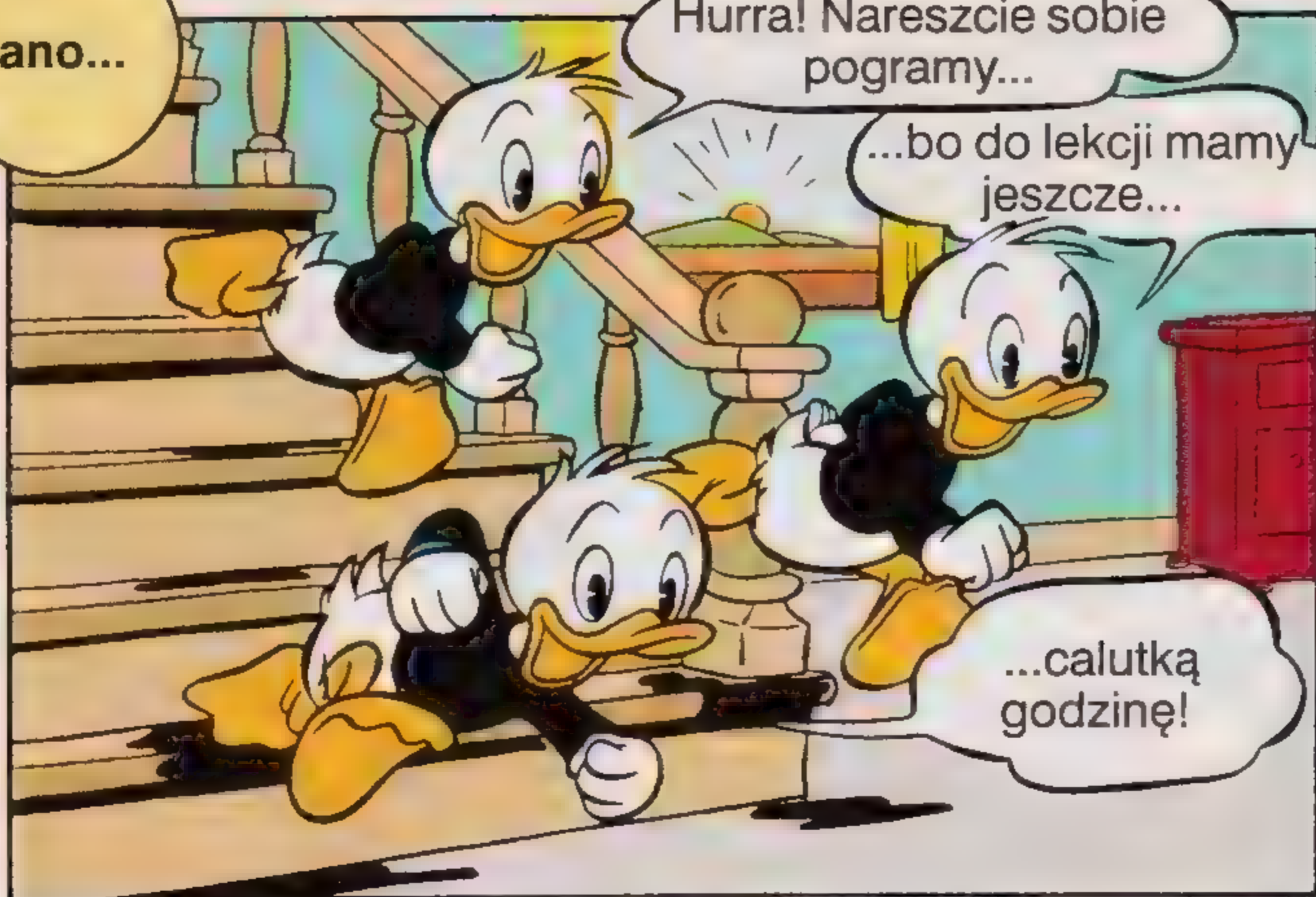
H 9516



Nie tak prędko! Pozwólcie, że najpierw przeprowadzę małą próbę! Brutalne treści zawarte w takich grach mogą źle wpłynąć na dziecięcą psychikę!

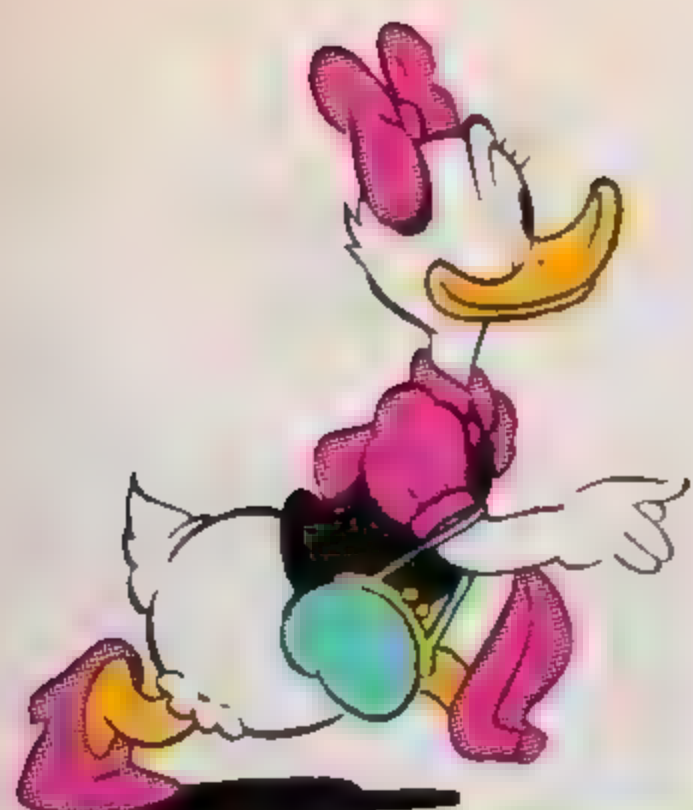


Rano...





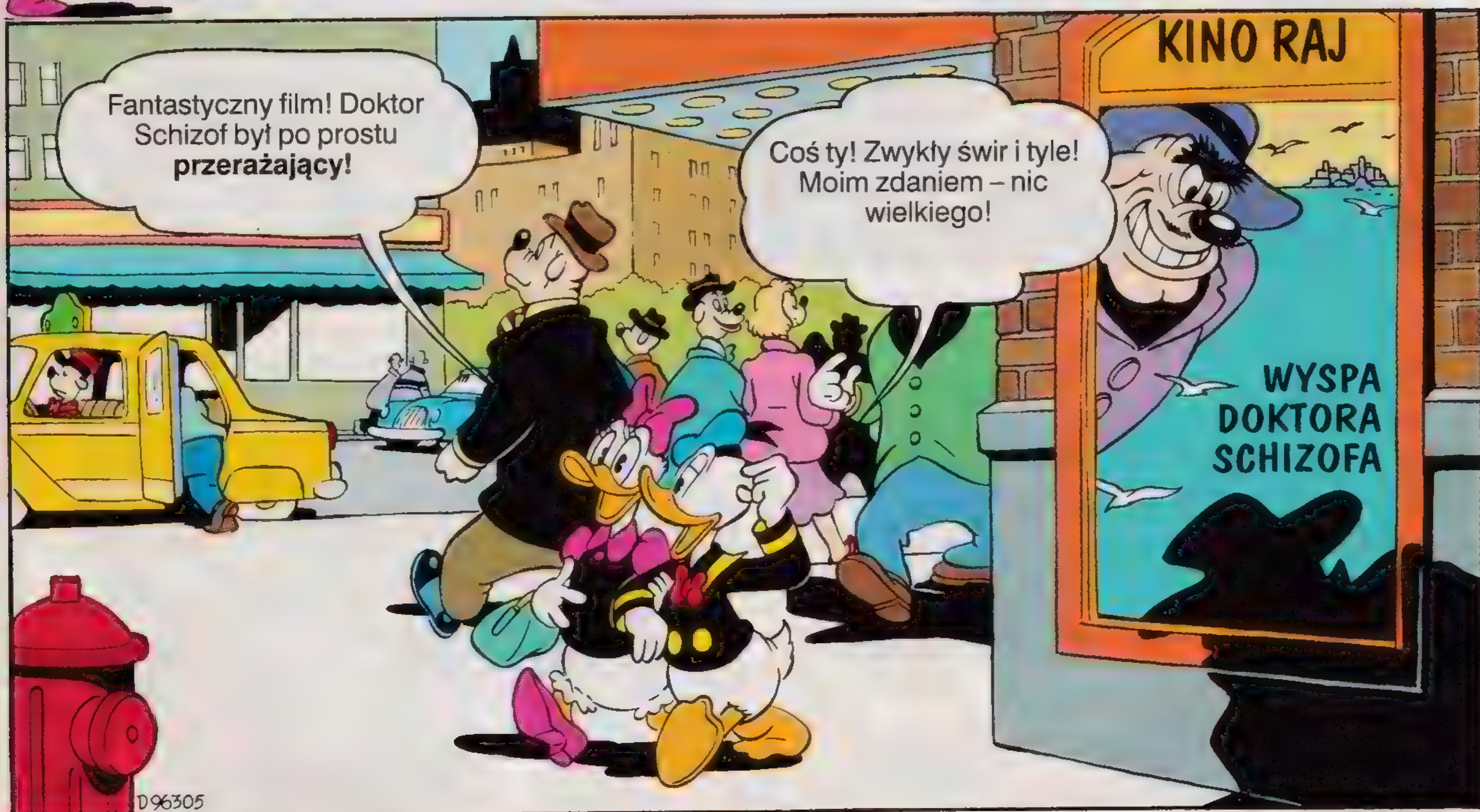




WALT
DISNEY

KACZOR DONALD

Oblęd

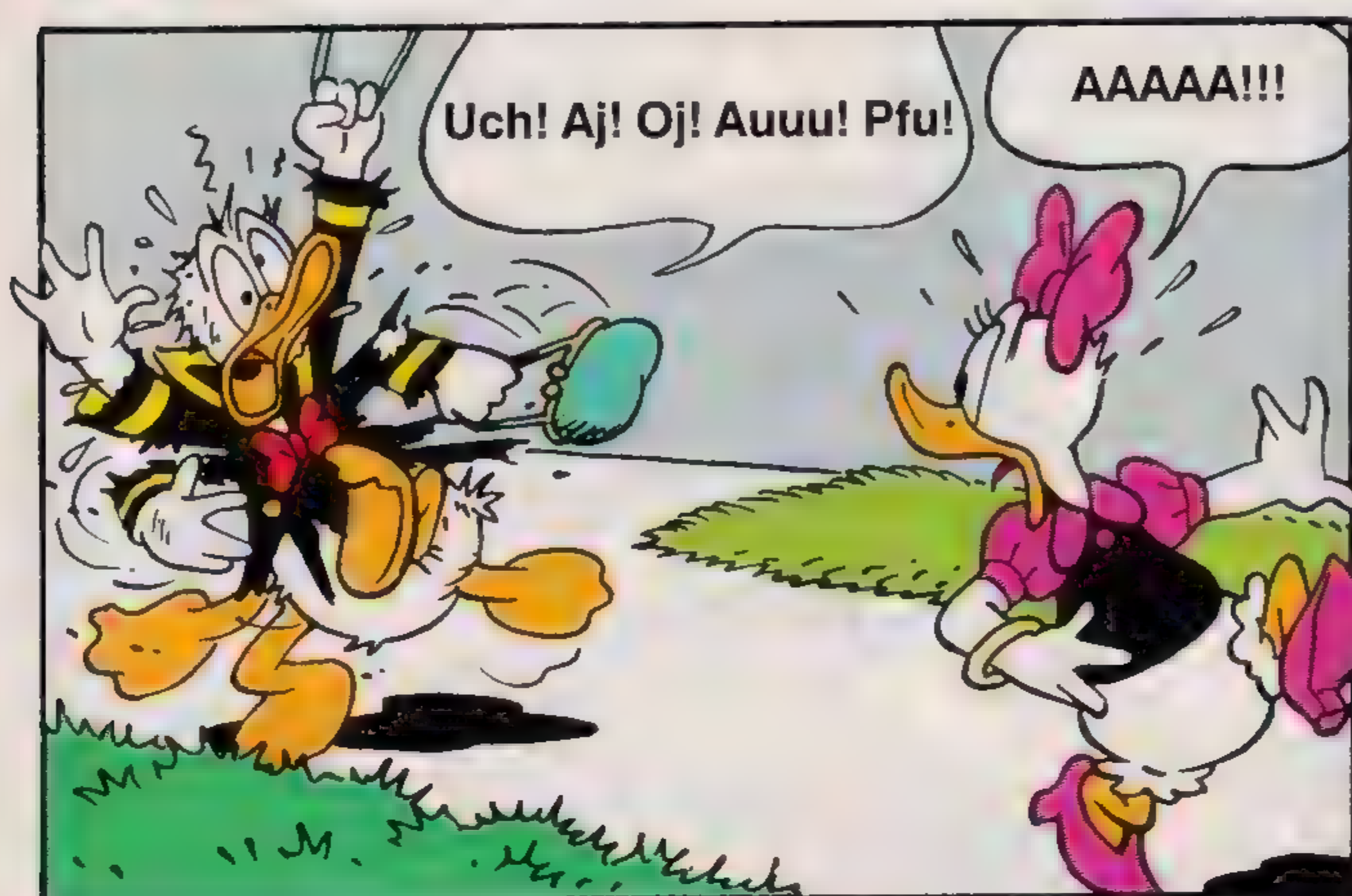






UWAGA!!!! PRENUMERATA KACZORA DONALDA!!!! Nic nie płacisz za dostarczanie pisma do domu.

Co tydzień przyniesie ci je listonosz! Aby zaprenumerować „Kaczora Donalda” na trzy miesiące (13 numerów), należy wpłacić 37,70 zł na konto: FAT P.H.U. ul. Gluszcza 6, 02-859 Warszawa, PBK III O/W-wa, 11101024 – 971889 – 2720 – 3 – 42.



Na odwrocie przekazu wpisz drukowanymi literami: KACZOR DONALD i numer, od którego chcesz rozpocząć prenumeratę. Musisz zamawiać numery przynajmniej z miesięcznym wyprzedzeniem (4 numery) – na przykład jeśli w kioskach jest numer 8, to możesz zacząć prenumeratę od numeru 12). Drukowanymi literami napisz swój adres, imię, nazwisko. Nie odpowiadamy za błędnie lub niewyraźnie wypełnione kupony.









Fale mózgowe nie wykazują zaburzeń oscylacji!

A co to znaczy?



To znaczy, że nie widać żadnych upośledzeń! Być może zachowuje się dziwnie, ale jest zdrowy na umyśle!



Należy się dwieście dolarów!

Zapłać, skarbie! Warto!



Czy **nareszcie** wierzysz, że jestem normalny? Że nic się ze mną nie porobiło?

Tak powiedział pan doktor!



Ale to się dopiero okaże! Jutro pójdziemy na kolację do Złotej Kaczki i jeśli do tej pory będziesz się zachowywał normalnie, uznam sprawę za zakończoną!



Kurczę! Jeśli znajdę tego typula, na którego wpadliśmy po wyjściu z kina, każę mu zapłacić **wszystkie rachunki!**



Aaaach! Przed **wielką randką** nie ma jak długi sen!

Cały następny dzień Donald spędził w pozycji horyzontalnej...



Rety! Zasnęłam! Nie zdążę na szóstą na drugi koniec miasta!

Jeśli się spóźnię, będę musiał
codziennie płacić temu
konowałowi dwie setki! Już
Daisy się o to postara!

Nie! Dlaczego właśnie
teraz?

PUF!

Nawet taksówki nie ma na tym
odludziu! To koniec...
będę **bankrutem!**

Ha! Gdzieś o tym
czytałem!

TAK WYGLĄDAŁA
PIERWSZA LOKOMOTYWA,
KTÓRA W 1879 ROKU
WJECHAŁA NA DWORZEC
KOLEI ŻELAZNEJ
W KACZOGRODZIE

Linia biegnie tuż koło
restauracji! Ciekawe, czy...

Działa! Udało się!

PUFI! PUF! PUF!

TUUT!
TUUT!

Dorzucimy do pieca i jazda na maksa!

WUCH!

Oj! Chyba **przesadziłem!**



Ha! Dziewiętnastowieczne hamulce – do niczego!



Ratunku! Uciekający pociąg!



Wielkie nieba! Kto tu wpuszczał tę durną parade?

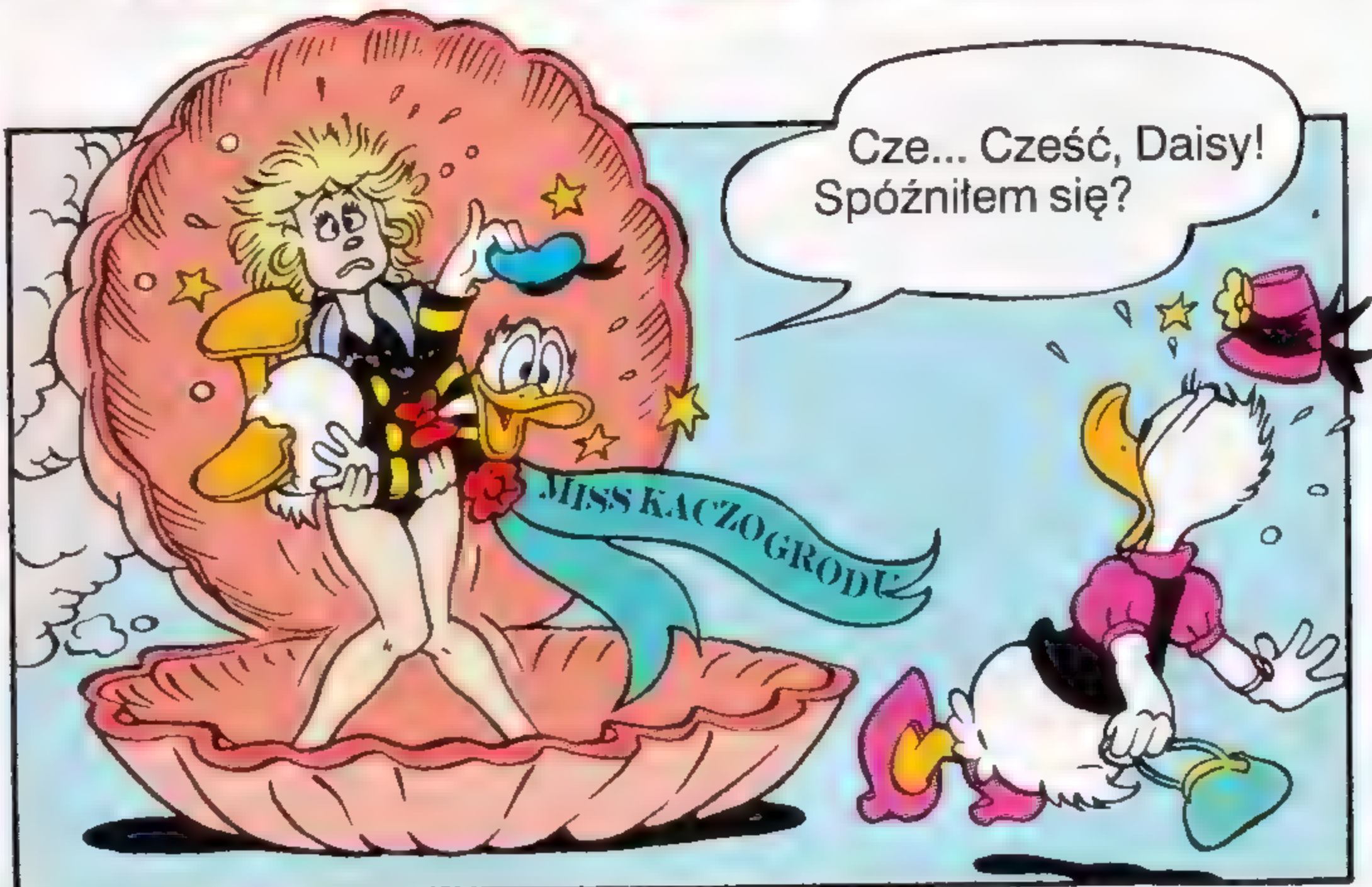
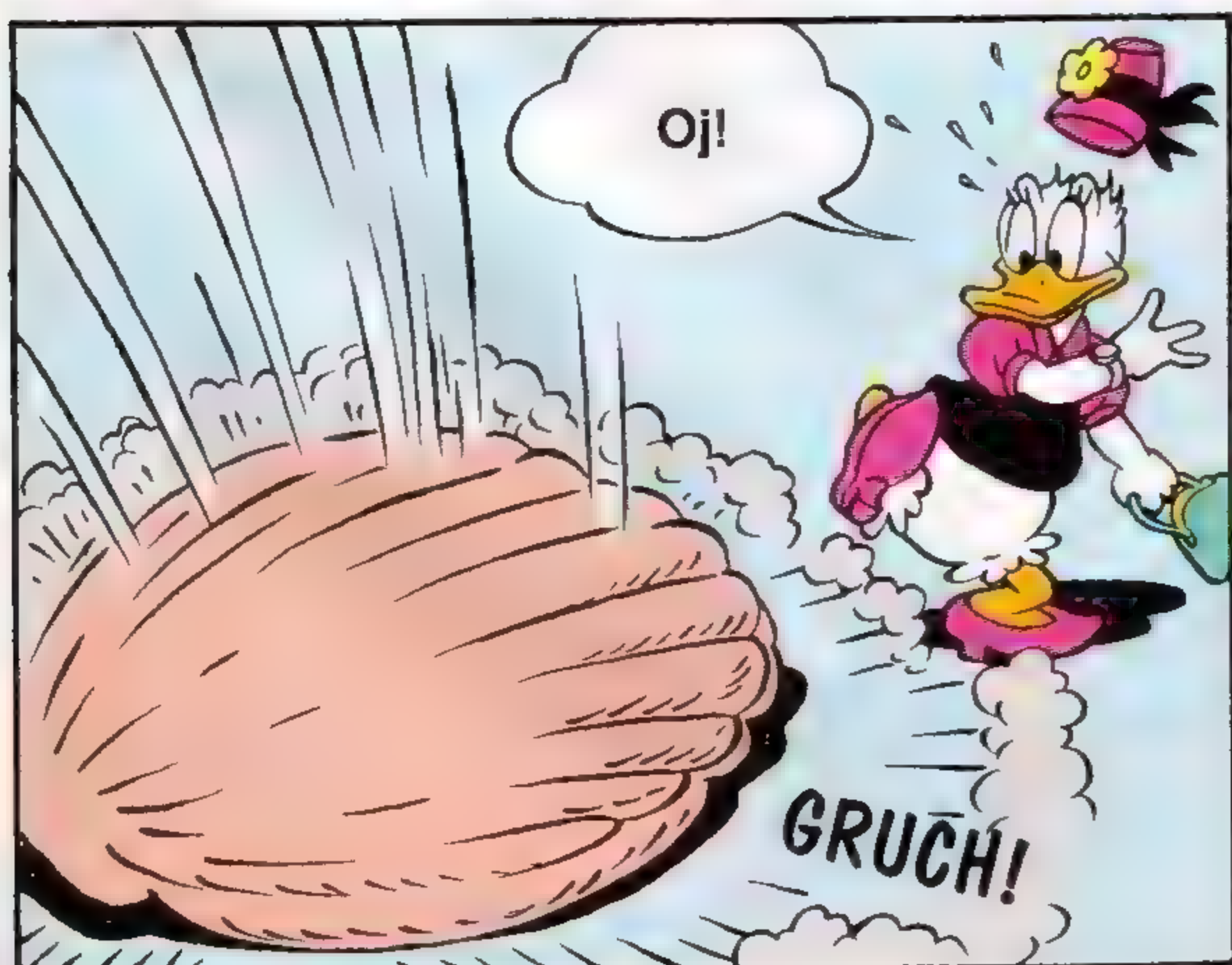
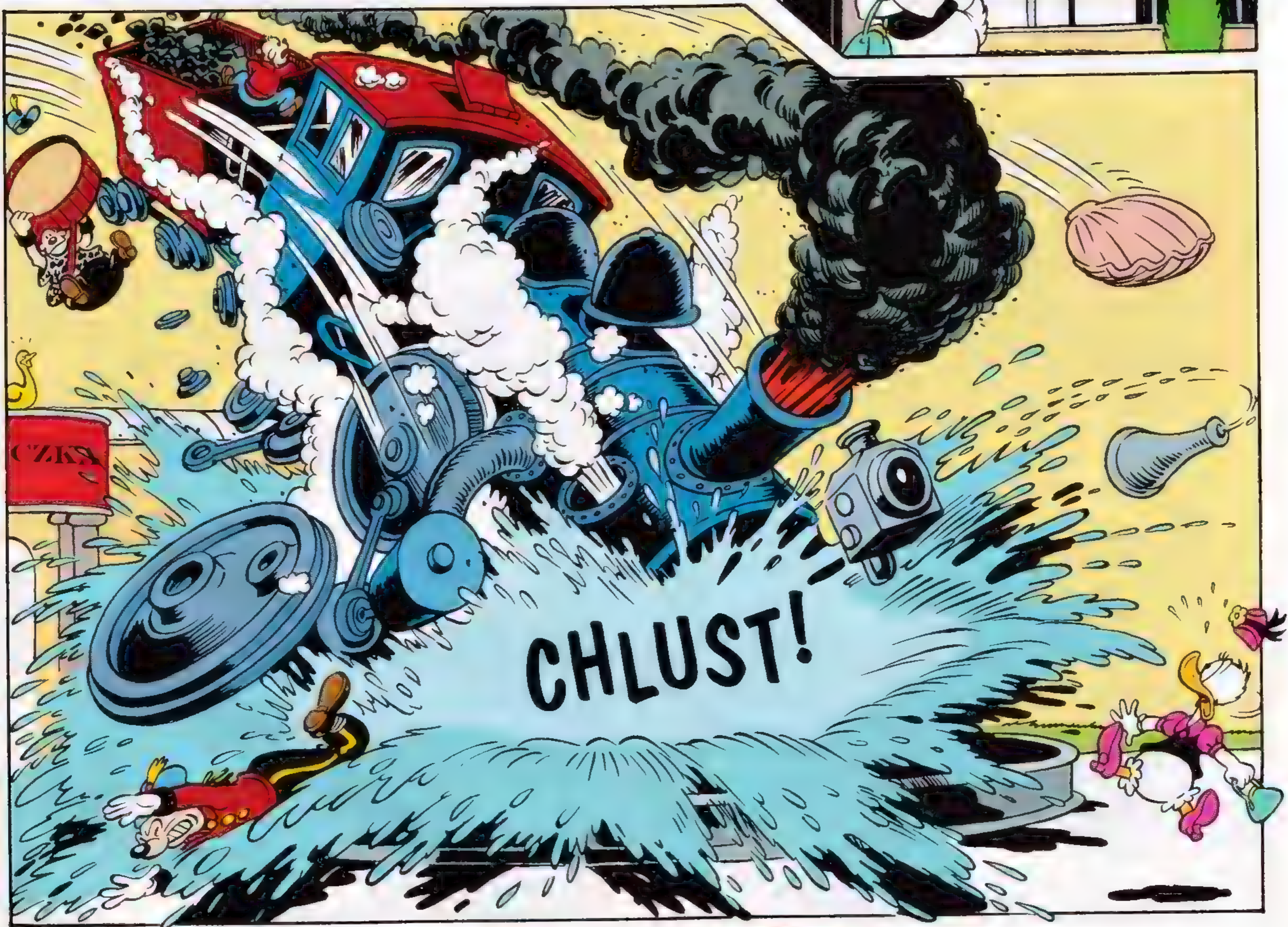
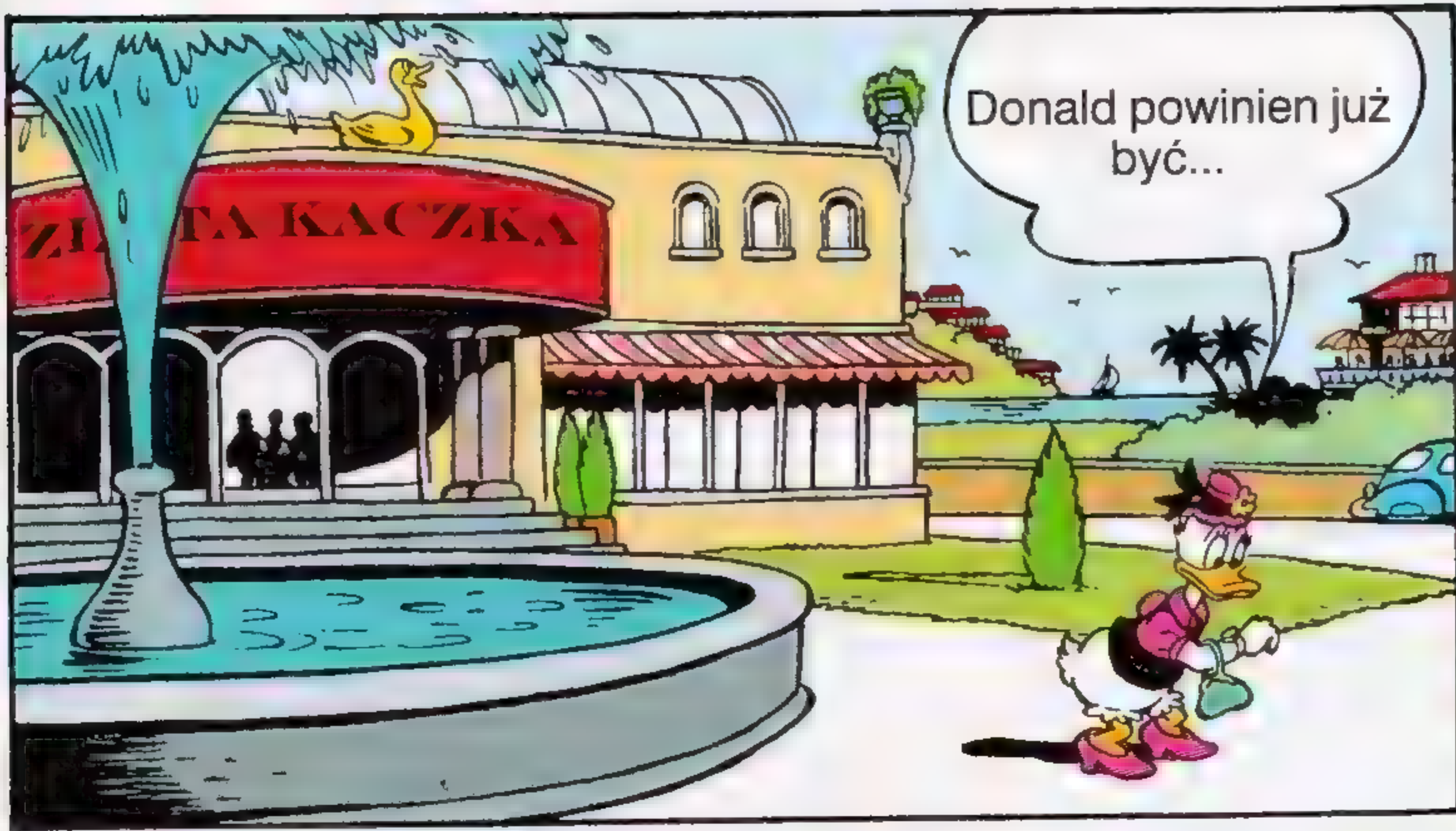


Nie śmiem patrzeć... ani słuchać!



Ejże! Co to za cyrk na kółkach?

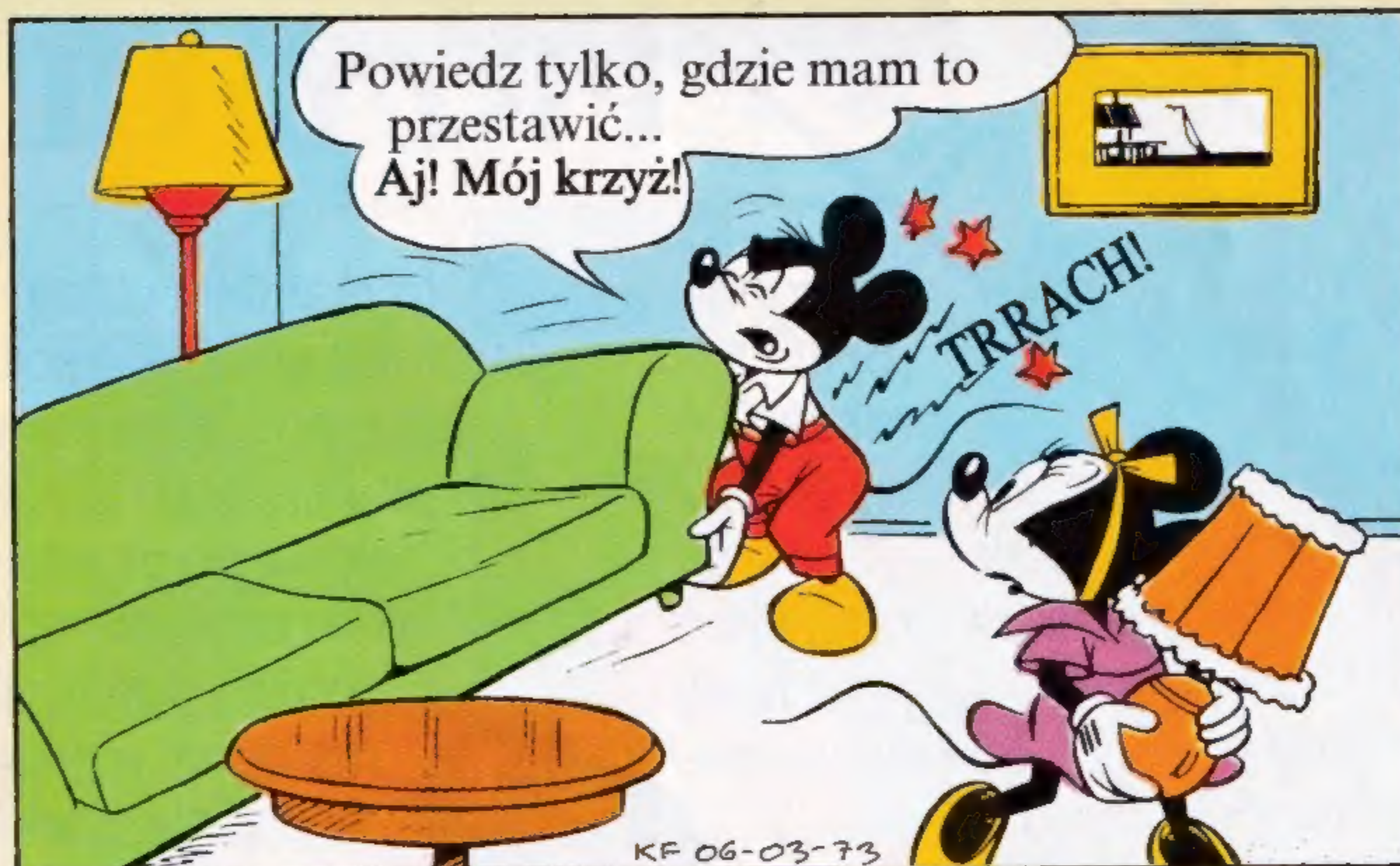
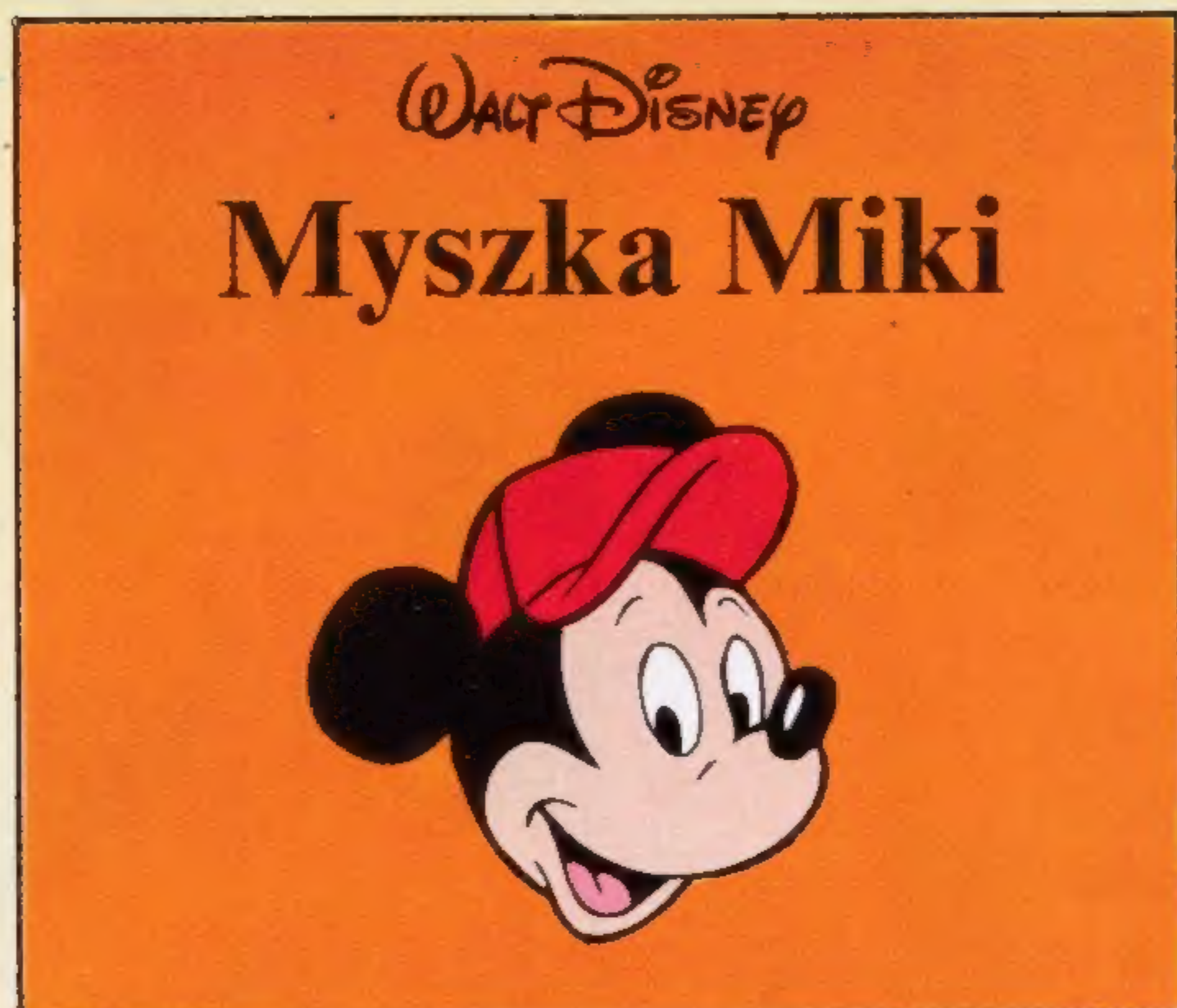
W nogi!





Zawsze śmieszne...

NA SWOIM MIEJSCU



Szukaj w sklepach znaku z myszką. Zabawki tak oznaczone są oryginalne. Wyprodukowano je na licencji firmy Disney.



DO SERCA PRZYTUŁ PSA ...

Firma BRIO zaprasza Cię na wystawę psów... pluszaków. Spośród kundelków i rasowych czworonogów jury wybierze najładniejszego i najsympatyczniejszego.

Oto malutki buldog. Ma delikatną sierść z mięciutkiego pluszu, podobnie jak wszystkie psy firmy BRIO. Bardzo lubi, jak się go przytula.

A to co za kudłacz? Ledwo można odróżnić, gdzie ma ogon, a gdzie nos... Wyraźnie czeka na to, aby go wziąć na ręce.

Ojej! Jaki wielki, ogromniasty stwór! Na szczęście nie jest groźny, tylko przyjazny i łagodny. Bez obawy można



się na nim położyć i pogłaskać po aksamitnym łbie.

Sędziowie oglądają pluszowe stworzenia z uwagą. Któremu z psów przyznać medal? Może Ty wiesz?



BRIOLINEK GRA Z TOBĄ!

LABIRYNT

Owa tajemnicza, drewniana skrzynka, to LABIRYNT. Od ponad 50 lat jedna z najpopularniejszych gier firmy BRIO.

Jej zasady są proste. Należy przeprowadzić korytarzami labiryntu metalową kulkę. Po drodze czeka na nią wiele pułapek. Zadanie wcale nie jest proste. Wymaga uwagi i zręczności.

Spróbuj! Może właśnie Ty zostaniesz MISTRZEM LABIRYNTU.



Za tydzień:

- JUNIOR FARM JUNIOR DRIVER
- Carina
- nowa zagadka

NIESAMOWITY SAMPO

Poznaj drewnianego psa Sampo. Bawili się nim Twoi rodzice i dziadkowie. Potrafi się uklonić, położyć, merdać ogonkiem, wykonuje śmieszne pozy i ewolucje.

Mimo, że Sampo nie jest psem komputerowym zareaguje na każde Twoje polecenie. Aby go "uruchomić" wystarczy trochę sprytu i zwinne palce.



KONKURS

Wiesz już co to jest piktogram i w jaki sposób się go tworzy. Mam dla Ciebie zadanie: wymyśl własny znaczek dotyczący zabawek BRIO.

Pracę wyślij do 17 marca na adres: Szczecin 5, Box 97. Podaj swój wiek.

Na autorów najciekawszych piktogramów czekają pieski Sampo.

Rozwiązanie konkursu w nr 18/98.



ROZWIĄZANIE zagadki z nr 38/97

Wiersz rozpoczynający się od słów: "Proszę państwa, oto miś..." napisał oczywiście Jan Brzechwa.

Pluszowego misia wylosowała:

- Jagoda Bohn z Witkova
- Gry Pippi i piraci" wylosowali:
- Michał Krzywicki ze Starachowic
- Magda Kordowska z Wyszkowa

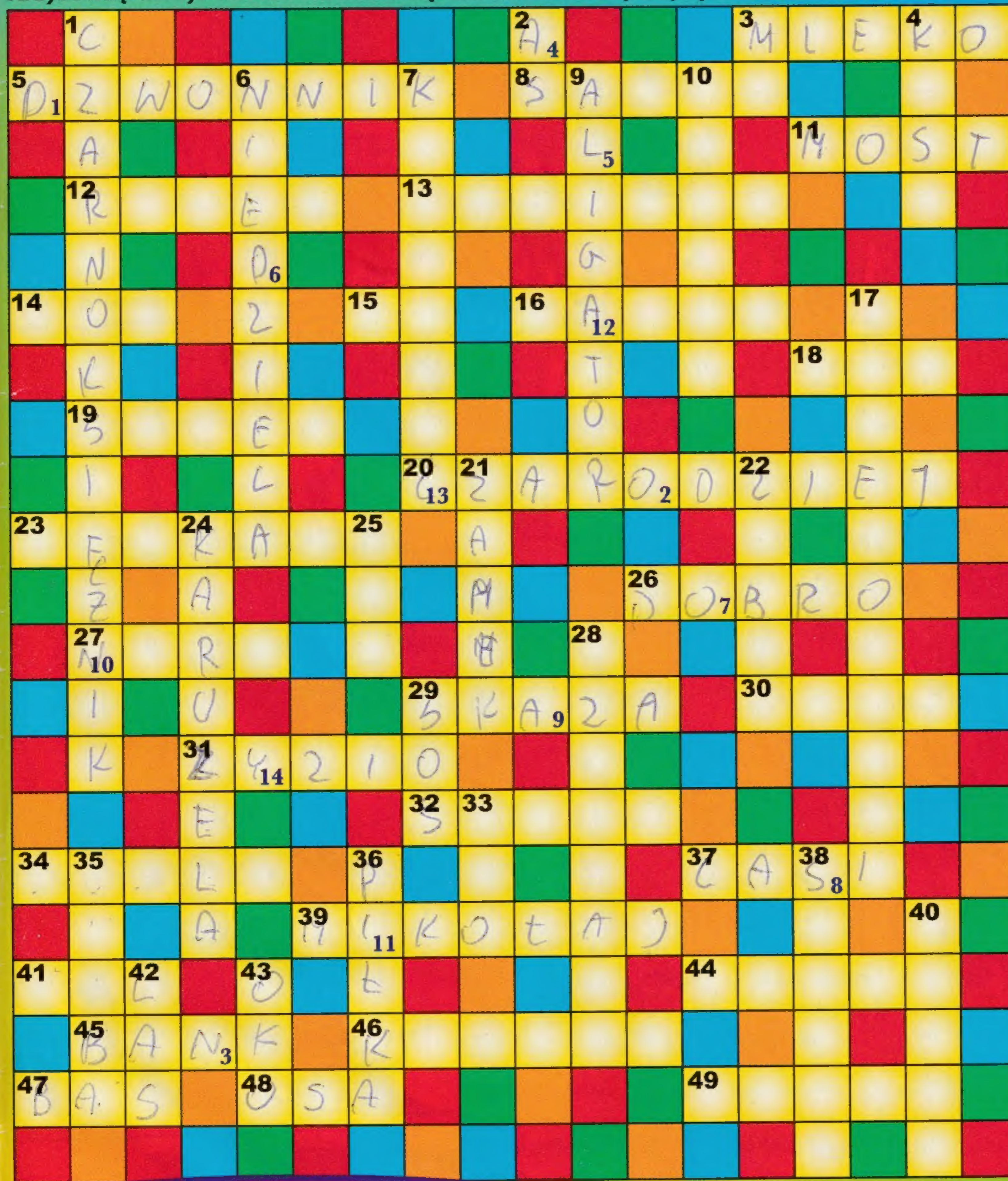


KRZYŻÓWKA



Po rozwiązaniu krzyżówki z liter w zaznaczonych polach utwórz hasło. Na odpowiedzi czekamy do 7 marca. Nasz adres: Krzyżówka 8, ul. Srebrna 16, 00-810 Warszawa. Nie zapomnij o naklejeniu kuponu i napisaniu, którą nagrodę wybrałeś.

Krzyżówkę ułożył Robert Nowak z Ząbek. Robert otrzymuje plecaczek i kubek Donald.



POZIOMO

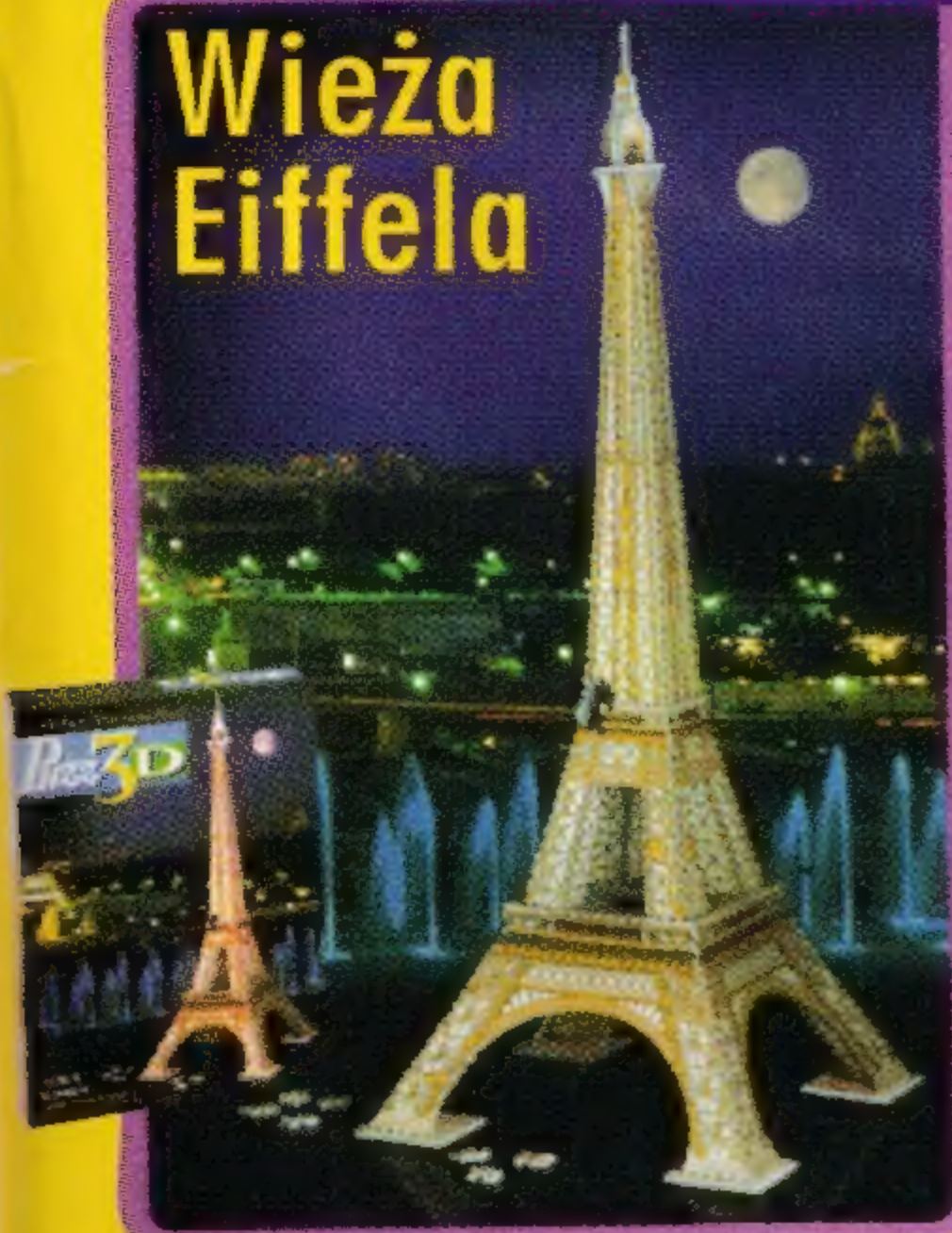
3. Biały napój.
5. Zawód Quasimoda.
8. Do zjeżdżania z górki.
11. Łączy dwa brzegi.
12. Górski lub składak.
13. Misie z bajki.
14. Warzywo.
15. Ona i...
16. Szybki, energiczny chód.
18. Ścieka po policzku.
19. Szelest, szum.
20. Jest nią Magika.
23. Łowi ryby.
26. Zwycięża zło.
27. Mieszkanie lisa.
29. Brat Mufasy.
30. Sznur.
31. Jeden z siostrzeńców.
32. Ptak lubiący wiśnie.
34. Miasto z festiwalem piosenki.
37. Do, re, mi, fa, sol i.t.d.
39. Rozdaje prezenty.
41. Przyprawa.
44. Do kąpieli.
45. Tam przechowujesz pieniądze.
46. Śpiewane w Boże Narodzenie.
47. Głos męski.
48. Owad w paski.
49. Tulipan lub róża.

PIONOWO

1. „... z Krainy Oz”.
2. Najsilniejsza karta.
3. W gamie po re.
4. Ochronny na głowę.
6. Dzień tygodnia.
7. Na pysku psa.
9. Kuzyn krokodyla.
10. Na uszach kobiety.
17. Pole do gry w szachy.
21. Dom króla.
22. Wynalazł dynamit.
24. W wesołym miasteczku.
25. Leczony u dentysty.
28. Kamień szlachetny.
29. Dodawany do mięsa.
33. Ogród ze zwierzętami.
35. Niejedna przed spektaklem.
36. Nożna lub ręczna.
38. W parze z Mikim.
40. Straż.
42. Puszcza, bór.
43. Z rzeszą.

PUZZLE TRÓJWYMIAROWE

Wieża Eifela



3 MODELE
DO SKLEJANIA

ZA PRAWIDŁOWE ROZWIĄZANIE KRZYŻÓWKI Z NUMERU 2/98 NAGRODY OTRZYMUJĄ:
GRA W REBUSY – AGNIESZKA CIELECKA Z RZESZOWA;
3 KSIĄŻKI – MARCIN KOWALIK Z CZĘSTOCHOWY.

KACZOR DONALD 08
KRZYŻÓWKA
KUPON



KACZOR DONALD

„Nagroda?! Oczekujesz podziękowań głupawy kaczorze?! No, to masz: kopa w kuper!”
I za co to, można by się zapytać, za co?!
Ano, ni mniej, ni więcej, tylko za
DOBRE UCZYNKI!

Tak, tak, nasz ulubiony kaczor, nawet robiąc dobre uczynki, naraża się na przeróżne niebezpieczeństwa.
No, ale jeśli ktoś odnajduje specjalnie zgubione przedmioty, na siłę przeprowadza krzepkie staruszki przez jezdnię i włazi tam, gdzie go nie proszą...
Musi być gotów na wszystko!



Zamiast
lekcji polskiego...

**L I T E R O W E
P O T Y C Z K I**

Emocjonująca
gra w układanie
wyrazów!
ekstra

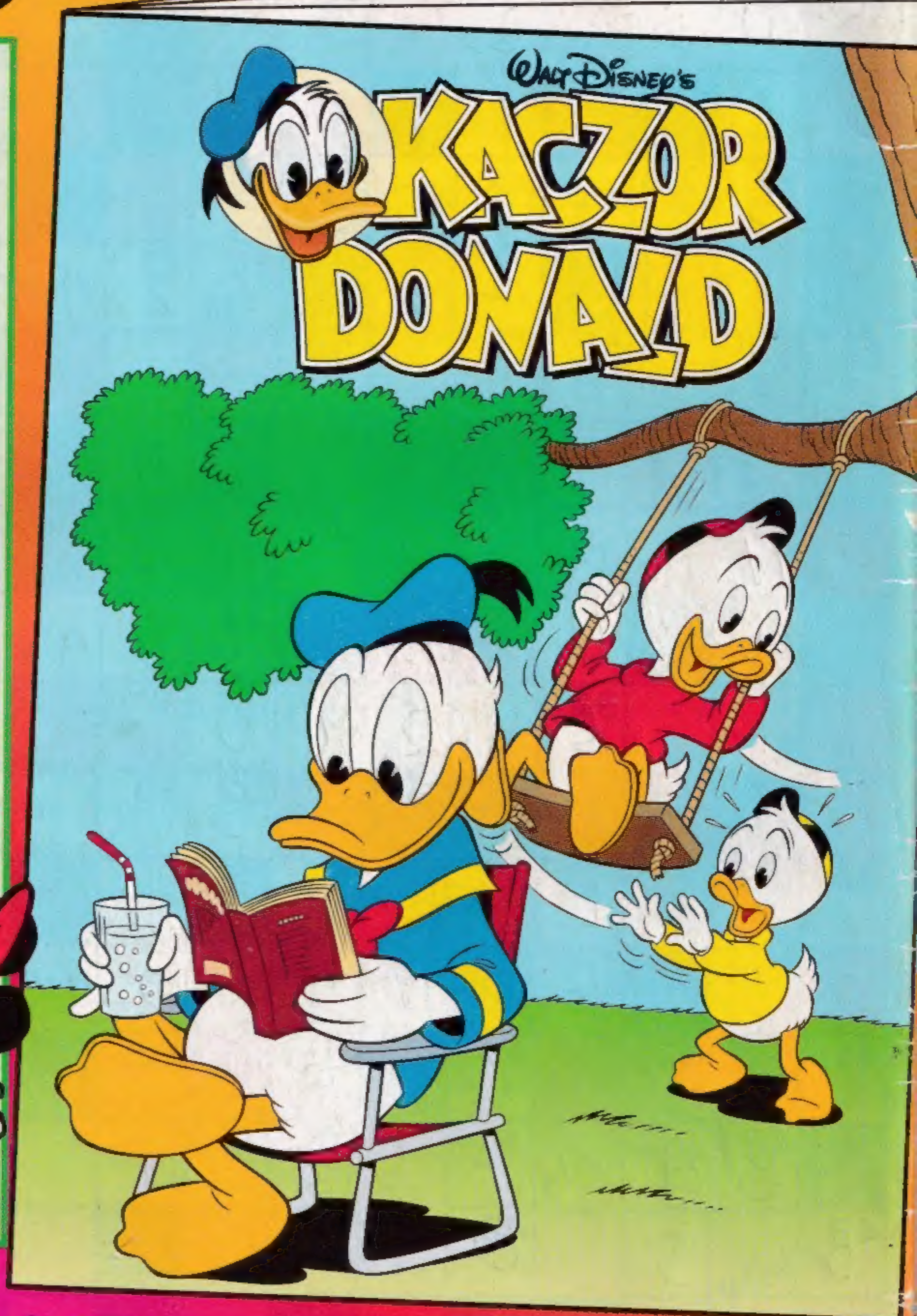
MYSZKA MIKI

„Hej, Minnie! To ja, twój ukochany myszaczek!”
„Co? Gdzie? Kiedy? Aaaaaaaa...!”
No, tak. Miki spełnił wreszcie swoje marzenie – stał się olbrzymem. Jest silny, groźny, potężny, niepokonany... Hm, mamy jednak pewien problem.



Gigantyczna mysz nie wszędzie się mieści. Nie chodzi tylko o mysie dziury, ale także o zwykłe drzwi, bramy i ulice pod mostami.

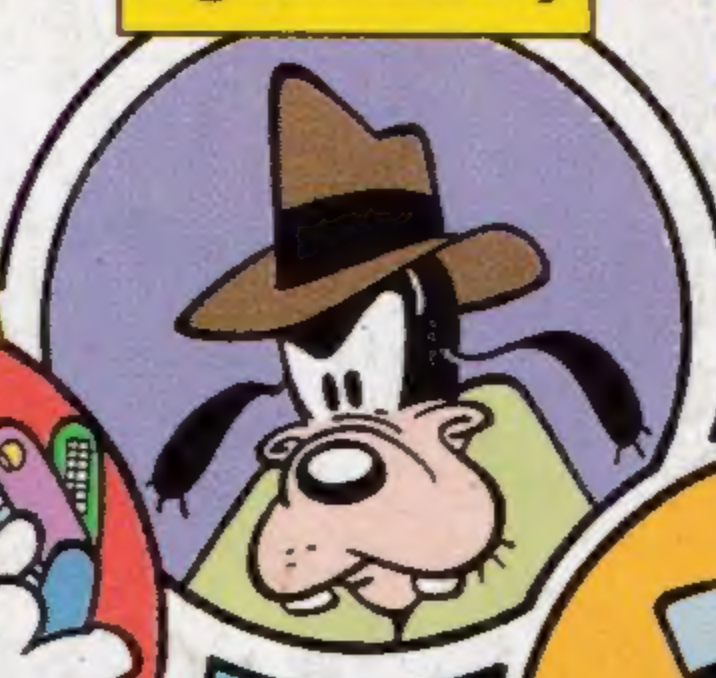
Spotęgowana
**POTĘGA
MYSZY**
może mieć kłopotów na potęgę!



ZA TYDZIEŃ!

NOWY KONKURS DLA DETEKTYWÓW

Agent Goofy



Agent Miki



Tajemniczy
Nieznajomy



Profesor Niezgrabiasz



Wybuchowa
bita śmietana



CZĘŚĆ 1 ZA TYDZIEŃ:
PROFESOR W POTRZASKU

MIKI I GOOFY NA TROPIE
TERRORYSTÓW
ŚMIETANOWYCH!



**ZGADY, WANKI
ZAGADKI**

KRZYŻÓWKA



Zawsze śmieszne...

NAGRODY!